

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pengertian Pasar	5
2.2 Sistem	5
2.3 Sewa	5
2.4 Website.....	6
2.5 Pengertian Pemrograman PHP	6

2.6 Pengertian MySQL	6
2.7 Pengertian Basis Data	7
2.8 Pengertian HTML	7
2.9 Pengertian <i>Cloud Server</i>	7
2.9.1 Kelebihan <i>Cloud Server</i>	7
2.9.2 Cara Kerja <i>Cloud Server</i>	9
2.9.3 Perbedaan <i>Dedicated</i> vs <i>Cloud Server</i>	9
2.9.3.1 Biaya Operasional	9
2.9.3.2 Manajemen	10
2.9.3.3 Reliability	10
2.10 Metode <i>Scrum</i>	10
2.11 <i>Tools</i> / Alat Analisis Sistem	13
2.11.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.11.2 <i>Activity Diagram</i>	14
2.11.3 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.11.4 <i>Class Diagram</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Metode Pengumpulan Data	17
3.1.1 Studi Pustaka	17
3.1.2 Studi Lapangan	17
3.2 Metode Pengembangan Sistem	17
3.3 Analisa Sistem yang Berjalan	19
3.3.1 Analisa Kebutuhan Software	20
3.3.2 Analisa Kebutuhan Hardware	20
3.4 Gambaran Umum Sistem yang Diajukan	20
3.4.1 Use Case Diagram	21
3.4.2 Scenario Use Case	21
3.4.3.1 Login Admin / Penyewa	21
3.4.3.2 Mengolah Data Kios	22
3.4.3.3 Mengolah Data Penyewa	22
3.4.3.4 Mengolah Data Penyewaan	22
3.4.3.5 Mengolah Data Pembayaran	22

3.4.3.6	Mengolah Data Laporan	23
3.4.3.7	View Data Kios	23
3.4.3.8	Penyewaan	23
3.4.3.9	Pembayaran	23
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	24
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	24
3.4.5	<i>Class Diagram</i>	25
3.5	Kerangka Penelitian	25
3.6	Jadwal Penelitian	26
3.7	Output dan Desain Interface	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Implementasi Program	35
4.2.1	Halaman Awal	35
4.2.2	Halaman Pendaftaran	36
4.2.3	Halaman Login	36
4.2.4	Halaman Beranda	37
4.2.5	Halaman Data Kios	38
4.2.6	Halaman Tambah Data Kios	38
4.2.7	Halaman Ubah Data Kios	39
4.2.8	Halaman Data Penyewa	39
4.2.9	Halaman Tambah Data Penyewa	40
4.2.10	Halaman Ubah Data Penyewa	40
4.2.11	Halaman Data Pembayaran	41
4.2.12	Halaman Tambah Data Pembayaran	41
4.2.13	Halaman Ubah Data Pembayaran	42
4.2.14	Halaman Data Admin	42
4.2.15	Halaman Tambah Data Admin	43
4.2.16	Halaman Ubah Data Admin	43
4.2.17	Halaman Laporan	44
4.2	Pengujian Program	
4.2.1	Metode Pengujian	45
4.2.2	Hal-hal yang diuji	45

4.3 Pembahasan	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1. Kesimpulan	46
5.2. Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 <i>Cloud Server</i>	8
2.2 <i>Rule</i> pada Metode <i>Scrum</i>	11
3.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan	19
3.2 <i>Use Case Diagram</i>	21
3.3 <i>Activity Diagram</i> Sewa Kios	24
3.4 <i>Sequence Diagram</i>	24
3.5 <i>Class Diagram</i>	25
3.6 Kerangka Penelitian	25
3.7 Output Laporan Pembayaran	26
3.8 Halaman Awal	27
3.9 Halaman Data Kios	27
3.10 Halaman Pendaftaran	28
3.11 Halaman Login	28
3.12 Halaman Beranda	29
3.13 Halaman Data Kios	29
3.14 Tambah Kios	30
3.15 Ubah Data Kios	30
3.16 Halaman Data Penyewa	31
3.17 Halaman Data Pembayaran	31
3.18 Tambah Data Pembayaran	32
3.19 Ubah Data Pembayaran	32
3.20 Halaman Data Admin	33
3.21 Tambah Data Admin	33
3.22 Lihat Data Admin	34
3.23 Ubah Data Admin	34
4.1 Tampilan Halaman Awal	35

4.2	Halaman Pendaftaran	36
4.3	Tampilan Halaman Login	36
4.4	Halaman Beranda	37
4.5	Halaman Data Kios	38
4.6	Halaman Tambah Data Kios	38
4.7	Halaman Ubah Data Kios	39
4.8	Halaman Data Penyewa	39
4.9	Halaman Tambah Data Penyewa	40
4.10	Halaman Ubah Data Penyewa	40
4.11	Halaman Data Pembayaran	41
4.12	Halaman Tambah Data Pembayaran	41
4.13	Halaman Ubah Data Pembayaran	42
4.14	Halaman Data Admin	42
4.15	Halaman Tambah Data Admin	43
4.16	Halaman Ubah Data Admin	43
4.17	Laporan Data Kios	44
4.18	Laporan Pembayaran Kios	44

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Tabel <i>Use Case</i> Diagram	13
2.2 Tabel Activity Diagram	14
2.3 Tabel Sequence Diagram	15
2.4 Tabel Class Diagram	16
3.1 <i>Scenario Use Case Login</i>	21
3.2 <i>Scenario Use Case</i> Mengolah Data Kios	22
3.3 <i>Scenario Use Case</i> Mengolah Data Penyewa	22
3.4 <i>Scenario Use Case</i> Mengolah Data Penyewaan	22
3.5 <i>Scenario Use Case</i> Mengolah Data Pembayaran	22
3.6 <i>Scenario Use Case</i> Mengolah Data Laporan	23
3.7 <i>Scenario Use Case</i> View Data Kios	23
3.8 <i>Scenario Use Case</i> Penyewaan	23
3.9 <i>Scenario Use Case</i> Pembayaran	23
3.10 Jadwal Penelitian	27