## BAB III PENUTUP

# 3.1 Kesimpulan

Berdasarkan serangkain kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di Desa Sidomukti. Dilihat dari laporan ini bahwasannya, laporan ini difokuskan pada pemberdayaan tempat-tempat di Desa Sidomukti yang memiliki potensi untuk dijadikan tempat wisata yang dapat menarik wisatawan dan masyarakat luar Desa Sidomukti, seperti Embung Umbul Slawe yang terletak di dusun 3 Desa Sidomukti. Adanya penerapan sistem digital marketing pada proses pembangunan tmpat wisata baru ini, diharapkan dapat memberikan dampak positif bagi kemajuan desa dan seluruh masyarakat di Desa Sidomukti. Bukan hanya itu saja, melainkan dengan adanya perkembangan teknologi melalui pemahaman dan penerapan digital marketing ini dapat membantu dalam mengembangkan desa khususnya pada bidang pariwisata yang ada di Desa Sidomukti sehingga tujuan pelaksanaan PKPM ini yaitu membantu mahasiswa untuk mengembangkan tempat wisata baru embung umbul slawe dengan sistem digital marketing yang telah dipelajari selama ini untuk diterapkan kepada masyarakat dalam membantu perkembangan desa sehingga dapat teciptanya Smart Village (Desa Cerdas).

Program Kerja yang sudah dilaksanakan selama kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di Desa Mulyo Sari, sebagai berikut :

- 1. Program Kunjungan Ke Balai Desa.
- 2. Membantu Kegiatan Rutin dan Program Kerja yang Telah Diterapkan Desa Sidomukti.

- 3. Pengenalan dan Pembentukan Karang Taruna Desa Sidomukti.
- 4. Penerapan Digital Marketing pada Embung Umbul Slawe.

### 3.2 Saran

# 3.2.1 Bagi Mahasiswa Peserta PKPM

- a. Dapat melakukan observasi sebaik mungkin untuk mengidentifikasi masalah-masalah yang timbul di masyarakat.
- b. Meningkatkan kekerabatan dan sosialisasi kepada masyarakat desa.
- Meningkatkan hubungan kerjasama yang baik dengan perangkat desa dan karang taruna.
- d. Dalam penyusunan program hendaknya disesuaikan dengan situasi dan kondisi desa, pertimbangan dana, tenaga dan waktu yang tersedia.
- e. Lebih meningkatkan disiplin diri dalam kegiatan PKPM.

## 3.2.2 Bagi Masyarakat

Masyarakat hendaknya lebih mengerti bahwa kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini bukan hanya untuk kepentingan mahasiswa saja tetapi kepentingan masyarakat desa setempat, dimana mahasiswa hanya sebagai motivator yang membantu memecahkan masalah sehingga diharapkan kerjasama masyarakat dalam setiap program lebih baik lagi.

## 3.2.3 Bagi IIB Darmajaya

- a. Kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini sebaiknya diadakan kembali pada periode mendatang, karena kegiatan ini memberikan nilai positif bagi mahasiswa dalam mengembangkan potensi dalam diri, sehingga tercipatanya empati dalam diri mahasiswa melalui program interaksi dan sosialisasi terhadap masyarakat setempat.
- b. Kedepannya dalam melaksanana kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) panitia pelaksana dan pihak-pihak yang terkait lebih mempersiapkan dengan matang lagi terutama dalam menjalin koordinasi dengan lapangan atau kampung lokasi pelaksanaan PKPM.

#### 3.3 Rekomendasi

### 3.3.2 Rekomendasi untuk Mahasiswa

- Setiap individu harus mempunyai niat dan tujuan yang baik, rasa ikhlas, tanggung jawab yang besar, sehingga perlu adanya kesiapan secara fisik,mental, emosional dan dana yang cukup agar program Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) tersebut dapat berjalan dengan lancar dan baik.
- Mahasiswa harus dapat mengelola waktu yang dimiliki selama Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) dengan sebaik-baiknya.

## 3.3.2 Rekomendasi untuk Masyarakat

- Menghilangkan persepsi bahwa mahasiswa Praktik Kerja
   Pengabdian Masyarakat (PKPM) adalah sebagai penyandang dana (donatur), melainkan sebagai motivator, mediatordan dinamisator.
- Meningkatkan semangat dalam mencari ilmu dimanapun, kapanpun,dan kepada siapapun.

## 3.3.3 Rekomendasi untuk IIB Darmajaya

- Adanya persiapan yang matang serta adanya pelatihan dan praktekkerja lapangan.
- Membantu dalam membangun jaringan dengan beberapa instansi swasta yang dapat mendukung program Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM).