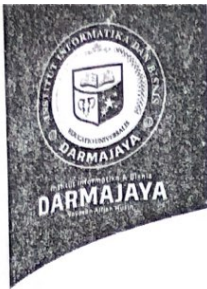


LAMPIRAN



Bandar Lampung,

Nomor : Penelitian.010/DMJ/DFIK/BAAK/VI-22
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,
Kepala Masjid Al - Muhajirin
Di-

Jl. Gunung Rajabasa Raya No.721, Wayhalim , Perumnas, Bandar Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Bisnis dan Informatika (IBI) bahwa mahasiswa Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya.


Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal **17 Juni 2022 s.d 24 Juli 2022** (selama satu setengah bulan)

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

Nama : **Muhammad Ariztama Rahmanda**
NPM : **1811010142**
Jurusan : **S1 Teknik Informatika**
Jenjang : **Strata Satu (S1)**

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih.

Dekan Fakultas Ilmu Komputer,


Dr. Sutedi, S.Kom.,M.T.I.
NIK. 00600303

Tembusan:

1. Program Studi S1 Teknik Informatika
2. Arsip.

Surat Keterangan Wawancara

Assalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh.

Kami yang bertanda tangan dibawah ini:

1. Nama : Nabilah Kartiyasa Utami, S.Pd
Pekerjaan : Guru SMP Darma Bangsa
Alamat : Jl. Labuhan Dalam
2. Nama : Drs. Nursiwan
Pekerjaan : Dosen UMPTB
Alamat : Perumahan Bumi Kemiling Permai
3. Nama : Rince Haryadi
Pekerjaan : Mahasiswa Darmajaya
Alamat : Jl. Dakwah 1, Kedaton
4. Nama : Baga Zidana
Pekerjaan : Mahasiswa Darmajaya
Alamat : Srengsem, Panjang
5. Nama : Dra. Nita Anggeraini
Pekerjaan : Guru SMP
Alamat : Jl. Lada 4, Perumnas Way Halim

Menerangkan bahwa:

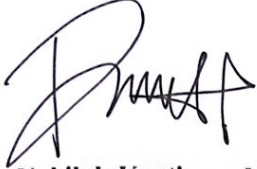
Nama : Muhammad Ariztama Rahmanda
NPM : 1811010142
Jurusan : Teknik Informatika
Semester : 8 (Delapan)

Benar telah melakukan kegiatan wawancara, guna untuk keperluan penyusunan Skripsi dengan judul "Implementasi Algoritma Sequential Search Pada Aplikasi Pembelajaran Tata Cara Sifat Shalat Berbasis Android". Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabaraktuh.

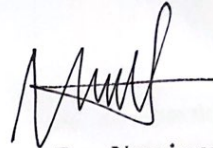
Bandar Lampung, 4 Juli 2022

Guru SMP Darma Bangsa,



Nabilah Kartiyasa Utami, S.Pd

Dosen UMPTB,



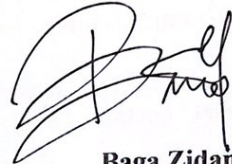
Drs. Nursiwan

Mahasiswa Darmajaya,



Rince Haryadi

Mahasiswa Darmajaya,

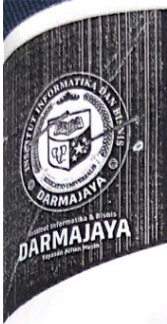


Baga Zidana

Guru SMP,



Dra. Nita Anggeraini



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK.0006/DMJ/DFIK/BAAK/I-22
Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi
Program Studi S1 Teknik Informatika
REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan : 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
- Menimbang : 1. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat : 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
3. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
4. STATUTA IBI Darmajaya
5. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan
Pertama : Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Teknik Informatika.
Kedua : Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
Ketiga : Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
Keempat : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
Pada tanggal : 10 Januari 2022
a.n. Rektor IIB Darmajaya,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



[Signature]
N.N.K. 00590203

1. Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika
2. Yang bersangkutan

11	1711010141	Rahmat Saputra	Udigrusd Penyakit Pada Lobster Air Tawar (LA1) menggunakan Algoritma Machine Learning Dengan Pendekatan Metode SVM (Support Vector Machine)	Hari Sabita, S.Kom., M.T.I
12	1811010178	Putri Amelia	Rancang Bangun Pengaduan Masyarakat Berbasis Web dengan metode KNN (K-Nearest Neighbor) Studi Kasus : Kecamatan Anak Tuha Lampung Tengah	Harianto Wibowo, S.Kom., M.T.I
13	1811010142	Muhammad Ariztama Rahmanda	Implementasi Algoritma Sequential Search pada Aplikasi Pembelajaran Tata Cara Sifat Sholat Berbasis Android	Isnandar Agus, S.Pd., M.Kom
14	1811010036	Made Suande	Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Validasi Wajah dan Base Location Berbasis Android	Joko Triloka, S.Kom., M.T.I., Ph.D
15	1811010139	Danu Wahyudi	Membangun Cloud Computing Smart Farming Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya	Ketut Artaye, S.Kom., M.T.I
16	1511010117	Pascal Samaradhana	Sistem Pendukung Keputusan Untuk Prediksi Pengadaan Stok Obat Menggunakan Metode Double Eksponensial Smoothing Pada Apotek D.E.D Palapa	M. Fauzan Azima, S.Kom., M.T.I
17	1811010109	Aunisa Yolanda Putri	Implementasi Deep Learning untuk Klasifikasi Limbah Non Organik Menggunakan Convolutional Neural Network	Nisar, S.Kom., M.T
18	1811010007	Aleksander Hendra Wijaya	Rancangan Bangun Aplikasi Tani cerdas Berbasis Android (Studi Kasus : Penerapan IoT Smart Farming di Desa Mulia pada Project Matching Fund Kedai reka)	Rahmalla Syahputri, S.Kom., M.EngSc
19	1811010183	Wildhan Kurnia	Rancangan Bangun Aplikasi Marketplace Agrikultur	Rahmalla Syahputri, S.Kom. M.EngSc
20	1811010092	Mukhoirin Antawijaya	Rancang Bangun Sistem Monitoring Kinerja Marchandiser pada PT Artaboga Cemerlang Menggunakan Analytical Hierarchy Process (AHP)	Riko Herwanto, S.Kom., M.T.I
21	1811010169	Anggun Kurnia Wijaya	Sistem Recruitment Anggota Korps Sukarela PMI Dengan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique Exploiting Ranks (SMARTER) Studi Kasus Palang Merah Indonesia Provinsi Lampung	Rio Kurniawan, M.Cs
22	1811010019	Kevin Tanu Darma	Data Mining Dalam Pengelompokan Perseediaan Obat Menggunakan Algoritma K-Means Pada Apotek di Bandar Lampung Berbasis Web Mobile	Rio Kurniawan, M.Cs
23	1811010020	Albert Kurniawan Salim	Sistem Pakar Mendeteksi Kerusakan Air Conditioner (AC) Menggunakan Fuzzy Inference System Tsukamoto Pada "My ARC Conditioner" Berbasis Website	Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I
24	1811010015	Septiana Tri Utami	Implementasi K Nearest Neighbor Untuk Mengklasifikasi Penyakit Paru-Paru Studi Kasus RSUD Sukadana Lampung Timur	Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I
25	1811010119	Bagas Zidana	Perancangan Sistem Pencarian Inventarisasi Barang Menggunakan Algoritma Sequential Search (Studi Kasus : SMPN 30 Bandar Lampung)	Siti Nur Laila, S.Kom., M.T.I

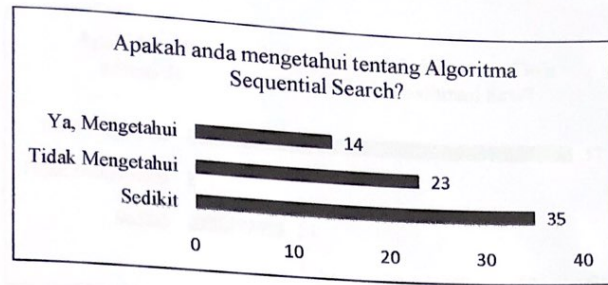
Daftar Pertanyaan Wawancara

Dalam melakukan penelitian untuk memperoleh data dan pendapat mengenai hal yang diteliti, diperlukan beberapa metode dan salah satunya adalah metode wawancara. Metode wawancara dilakukan kepada subjek penelitian dalam hal ini sampel penelitian dari masyarakat beragama Islam yang tinggal di wilayah Kota Bandar Lampung. Terdapat beberapa pertanyaan yang diajukan kepada subjek penelitian sehingga dapat dikumpulkan dan diolah dalam tahapan penelitian. Adapun pertanyaan tersebut meliputi:

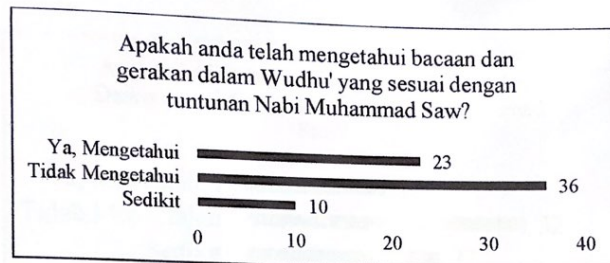
1. Apakah anda mengetahui tentang Algoritma *Sequential Search*?
2. Apakah anda mengetahui bacaan dan gerakan dalam Sholat yang sesuai dengan tuntunan Nabi Muhammad Saw?
3. Apakah anda telah mengetahui bacaan dan gerakan dalam Wudhu' yang sesuai dengan tuntunan Nabi Muhammad Saw?
4. Apakah anda mengetahui adab-adab dalam ber-Do'a sesuai dengan tuntunan Nabi Muhammad Saw?
5. Apakah anda mengetahui adab-adab dalam ber-Dzikir sesuai dengan tuntunan Nabi Muhammad Saw?
6. Apakah sebelumnya anda pernah mengetahui tentang aplikasi yang menyediakan informasi tentang tata cara sifat Sholat?
7. Bagaimana antusiasme anda ketika meng-akses aplikasi yang berkaitan dengan tata cara Shalat?
8. Dari manakah anda mengetahui adanya aplikasi edukasi tentang Shalat?
9. Dalam meng-akses aplikasi tentang Shalat, informasi apa saja yang anda dapat peroleh dari aplikasi tersebut?
10. Bagaimana pendapat anda apabila terdapat aplikasi yang menyediakan informasi tentang tata cara sifat Sholat berbasis Android?

Hasil Pra-Penelitian

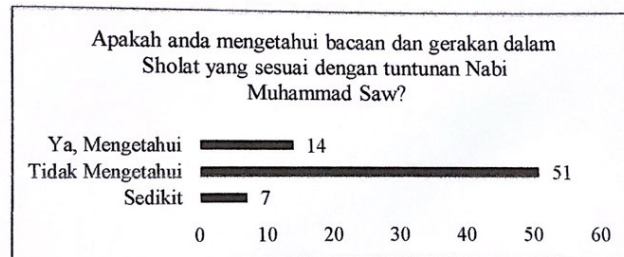
Nama	Jenis Kelamin	Usia	Agama
Johan Saputra	Laki-Laki	20	Islam
Fahmy Ar Rasyidsand	Laki-Laki	25	Islam
Ilham ramadan	Laki-Laki	21	Islam
Singgih Yulizar Ma'ruf	Laki-Laki	22	Islam
Nur Hikmah	Perempuan	19	Islam
Danu wahyudi	Laki-Laki	22	Islam
Kamelia Masawa	Perempuan	20	Islam
PRAS SETIA ADI NEC	Laki-Laki	22	ISLAM
Nofryan jodi	Laki-Laki	22	Islam
Baga Zidana	Laki-Laki	22	Islam
Muhammad Khoerul L	Laki-Laki	21	Islam
Diah ayu Wulandari	Perempuan	22	Islam
voplana	Perempuan	50	Islam
Ratih Handayani	Perempuan	34	Islam
Nita anggeraini	Perempuan	51	Islam
Ima Wati	Perempuan	29	Islam
Sri Haryani	Perempuan	53 tahun	Islam
Dian Afuarita	Perempuan	52	Islam
SUMARNO	Laki-Laki	61 Tahun	Islam
YENI ASTIKA	Perempuan	40	Islam
M Tiyas saputra	Laki-Laki	29	Islam
lin Secaning Rahayu	Perempuan	38	Islam
Wiken Widya ningrum	Perempuan	26	Islam
Nimi Drianti	Perempuan	58 tahun	Islam
Angga selvia	Perempuan	33th	Islam
Dedi Saputra, S. Pd.	Laki-Laki	35 Tahun	Islam
Renny Oktaviana	Perempuan	30	Islam
Sukmaniar	Perempuan	38	Islam
Rafif Fairuztama	Laki-Laki	22	Islam
Eva Apriyani	Perempuan	34	Islam
Rona	Perempuan	21	Islam
Siti Hajar Setiawati	Perempuan	52	Islam
Efniyenti	Perempuan	52 tahun	Islam
Desy Lia	Perempuan	28	Islam
Intar Khoerunisa	Perempuan	18 tahun	Islam
Luvia	Perempuan	24	Islam
Olvi Palwa Putri	Perempuan	27thb	Islam
Yudi Sepliansyah	Laki-Laki	49 tahun	Islam
Nabilah Kartiyasa Utar	Perempuan	26 tahun	Islam
Heni Heriyanti	Perempuan	33	Islam
Syadita Tria Risarani	Perempuan	20 Tahun	Islam
Ayu hsd	Perempuan	29	Islam
Dessy susanti	Perempuan	42 tahun	Islam
Wihana	Perempuan	54 th	Islam
Wihana	Perempuan	54	Islam
Wihana	Perempuan	52 tahun	Islam
Juniwati	Perempuan	45	Islam
Marwan	Laki-Laki	26	Islam
Ilham Arrasyid	Laki-Laki	26	Islam
Fepi	Perempuan	34th	Islam
Drs. Nursiwan	Laki-Laki	58 thn	Islam
Drs. Nursiwan	Laki-Laki	32	Islam
Ratu fatimah	Perempuan	40	Islam
Mely	Perempuan	61 Tahun	Islam
Dang Vis	Laki-Laki	52	Islam
Mispa	Perempuan	59	Islam
Supriyati	Perempuan	49 tahun	Islam
RODIANTO	Laki-Laki	22	Islam
Rince Arhadi	Laki-Laki	61 Tahun	Islam
SUMARNO	Laki-Laki	53	Islam
Nelsih Susanti	Perempuan	46	Islam
Dewi Srianita	Perempuan	59	Islam
Rita	Perempuan	59	Islam
Emi Dentawati	Perempuan	44	Islam
Andriani	Perempuan	44	Islam
Eric Fernanda	Laki-Laki	21	Islam
Eric Fernanda	Perempuan	58 tahun	Islam
Nimi Drianti	Perempuan	23	Islam
Dika Palwa Putri	Perempuan	21	Islam
Anugrah Rezky	Laki-Laki	21	Islam
Anugrah Rezky	Perempuan	56	Islam
Deslaniar	Perempuan	44	Islam
Yuniar	Perempuan	20	Islam
selpi	Perempuan	38	Islam
nita gusfiana	Perempuan	38	Islam
Dicky	Laki-Laki	22	Islam



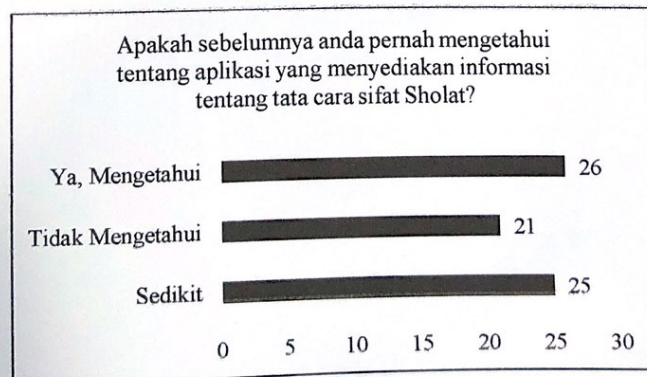
Pertanyaan Pertama



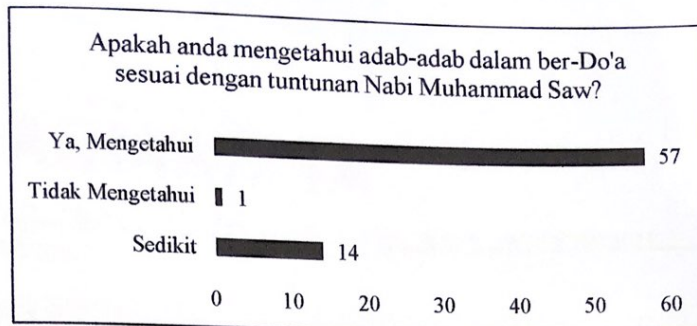
Pertanyaan Dua



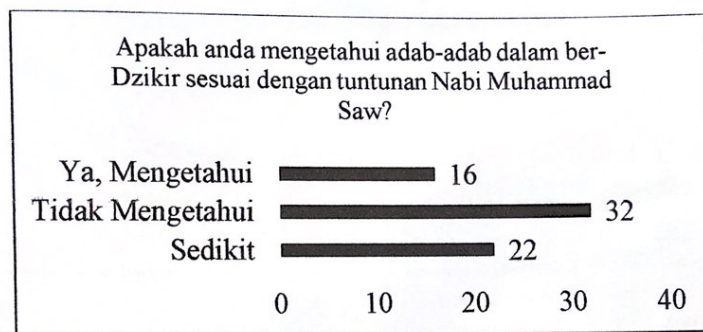
Pertanyaan Tiga



Pertanyaan Empat



Pertanyaan Lima



Pertanyaan Enam



Institut Informatika & Bisnis
DARMAJAYA
 Yayasan Afliah Husli
 Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp 787214 Fax 780261 http://darmajaya.ac.id

FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR *)

NAMA : MUHAMMAD ARIETAMA RAHMANDA.
 NPM : 011010142
 PEMBIMBING I : ISNANDAR AGUS, S.Pd., M.Kom.
 PEMBIMBING II :
 JUDUL LAPORAN : IMPLEMENTASI ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH PADA APLIKASI PEMBELAJARAN TATA CARA SIFAT SHAUAT NABI SAW BERBASIS ANDROID.
 TANGGAL SK : 10-1-2022 s.d 10-9-22... (s+2 bulan)

No	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	Sabtu / 27-11-21	Menentukan Judul & Algoritma Pemrograman	↓
2	Rabu / 1-12-21	Memperbaiki Latar Belakang, Rumusan masalah & Bab I	↓
3	Kamis / 2-12-21	Memperbaiki latar Belakang, Penyusunan kata,	↓
4	Jumat / 17-6-22	Diskusi Bab III & Penambahan ERD & DFD.	↓
5	Senin / 2-8-22	Revisi Bab III Populasi & Sampel Penelitian	↓
6	Rabu / 3-8-22	Revisi bab III : Metode Pengumpulan data	↓
7	Kamis / 4-8-22	Teknik Pengembangan Sistem. (revisi).	↓
8	Jumde / 5-8-22	Revisi Product Backlog & Hasil Wawancara.	↓
9			
10			

*) Coret yang tidak perlu

Bandar Lampung, 19 Agustus 2022
 Ketua Jurusan

(Dr. CHARIZANI, S.Kom, M.Eng)
 NIK. 01130805-0119805

Dokumentasi Wawancara

Dokumentasi saat wawancara berlangsung dengan ketua Masjid Al-Muhajirin



Poto Bersama Ketua Masjid Al-Muhajirin




Wawancara Bersama Ketua Masjid Al-Muhajirin

Listing Program Aplikasi

Dalam merancang interface dan membuat tampilan tersebut dapat difungsikan, maka perlu untuk menjalankan logika pemrograman sehingga antara menu utama dan sub menu lainnya dapat dijelajahi dengan baik. Adapun hasil program aplikasi dapat dilihat pada menu xml dan java berikut.

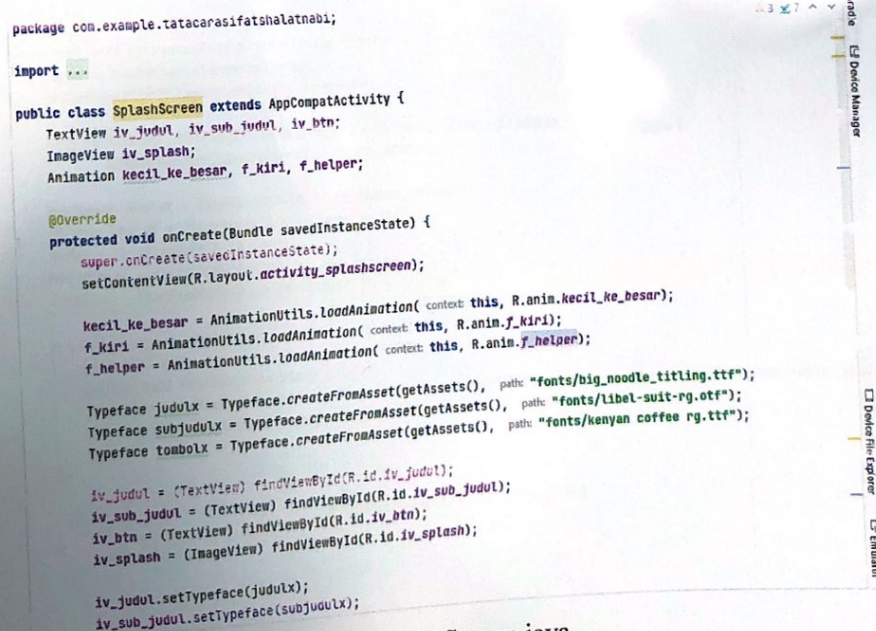
1. Menu SplashScreen

Terdapat dua buah menu yaitu `activity_splashscreen.xml` dan `SplashScreen.java`.



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".SplashScreen">
    <ImageView ...>
    <TextView ...>
    <TextView ...>
    <TextView ...>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

activity_splashscreen.xml



```
package com.example.tatacarasifatshalatnabi;
import ...
public class SplashScreen extends AppCompatActivity {
    TextView iv_judul, iv_sub_judul, iv_btn;
    ImageView iv_splash;
    Animation kecil_ke_besar, f_kiri, f_helper;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_splashscreen);

        kecil_ke_besar = AnimationUtils.loadAnimation(context, R.anim.kecil_ke_besar);
        f_kiri = AnimationUtils.loadAnimation(context, R.anim.f_kiri);
        f_helper = AnimationUtils.loadAnimation(context, R.anim.f_helper);

        Typeface judulx = Typeface.createFromAsset(getAssets(), path: "fonts/big_noodle_titling.ttf");
        Typeface subjudulx = Typeface.createFromAsset(getAssets(), path: "fonts/libel-suit-rg.otf");
        Typeface tombolx = Typeface.createFromAsset(getAssets(), path: "fonts/kenyan_coffee_rg.ttf");

        iv_judul = (TextView) findViewById(R.id.iv_judul);
        iv_sub_judul = (TextView) findViewById(R.id.iv_sub_judul);
        iv_btn = (TextView) findViewById(R.id.iv_btn);
        iv_splash = (ImageView) findViewById(R.id.iv_splash);

        iv_judul.setTypeface(judulx);
        iv_sub_judul.setTypeface(subjudulx);
    }
}
```

Splash_Screen.java

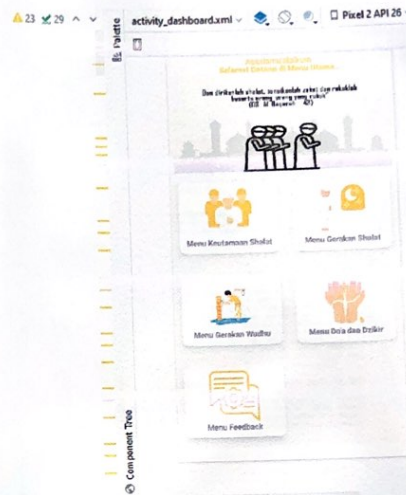
2. Menu Utama

Terdapat dua buah menu yang terdapat di menu utama yaitu `activity_dashboard.xml` dan `DashboardActivity.java`.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="#f4f3f3"
        android:orientation="vertical"
        tools:context=".DashboardActivity">

        <TextView
            android:id="@+id/textsalam"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:gravity="center"
            android:text="Assalamu'alaikum"
            android:textColor="#E7844D"
            android:textSize="18sp"
            android:textStyle="bold"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintHorizontal_bias="0.498"
```



activity_dashboard.xml

```
package com.example.tatacarasifatshalatnabi;

import ...

public class DashboardActivity extends AppCompatActivity {
    private CardView keutamaan_shalat, gerakan_shalat, wudhu, doa_dzikir, feedback;
    ArrayAdapter<String> arrayAdapter;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_dashboard);

        this.getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,
            WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

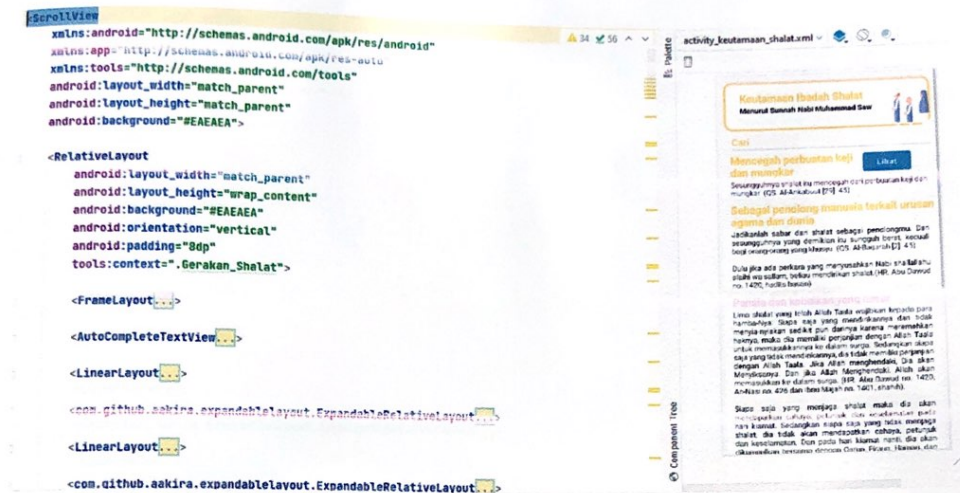
        keutamaan_shalat = findViewById(R.id.keutamaan_shalat);
        gerakan_shalat = findViewById(R.id.gerakan_shalat);
        wudhu = findViewById(R.id.wudhu);
        doa_dzikir = findViewById(R.id.doa_dzikir);
        feedback = findViewById(R.id.feedback);

        keutamaan_shalat.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Menuju Menu Keutamaan Shalat", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                startActivity(new Intent(getApplicationContext(), Keutamaan_shalat.class));
            }
        });
    }
};
```

DashboardActivity.java

3. Menu Keutamaan Shalat

Terdapat dua buah menu yaitu `activity_keutamaan_Shalat.xml` dan `Keutamaan_Shalat.java`.



`activity_keutamaan_Shalat.xml`

```
package com.example.tatacarasifatshalatnabi;

import ...

public class Keutamaan_shalat extends AppCompatActivity {
    Button bt_open1;
    ExpandableRelativeLayout keu1, keu2, keu3, keu4, keu5;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_keutamaan_shalat);

        AutoCompleteTextView autoCompleteTextView = findViewById(R.id.actv);
        ArrayAdapter<String> arrayAdapter = new ArrayAdapter<>( context: Keutamaan_shalat.this,
            R.layout.layout_item_autocomplete, R.id.tv_custom,
            getResources().getStringArray(R.array.tatacara_sifat_shalat));

        autoCompleteTextView.setAdapter(arrayAdapter);

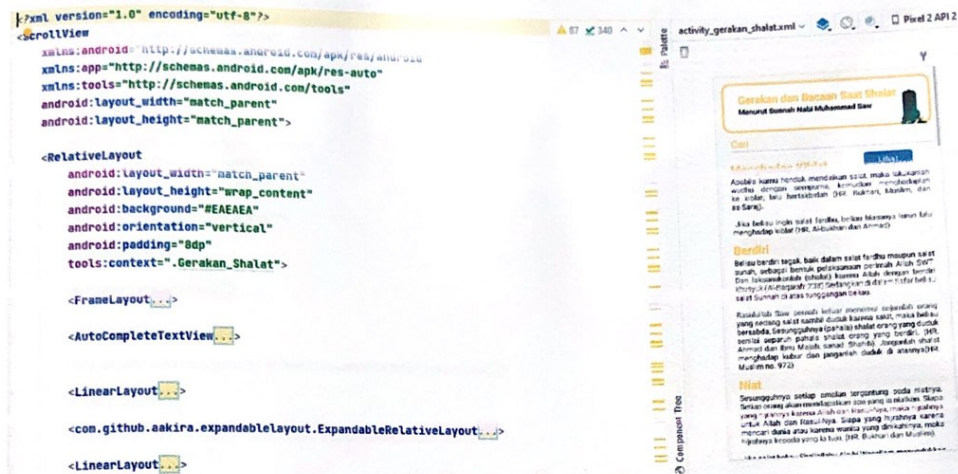
        bt_open1 = (Button) findViewById(R.id.bt_open1);
    }

    public void ShowTheInformation(View view) {
        keu1 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.keutamaan_1);
        keu1.toggle();
        keu2 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.keutamaan_2);
    }
}
```

`Keutamaan_Shalat.java`

4. Menu Gerakan Shalat

Terdapat dua buah menu yaitu `activity_gerakan_Shalat.xml` dan `Gerakan_Shalat.java`.



`activity_gerakan_Shalat.xml`

```
package com.example.tatacarasifatshalatnabi;

import ...

public class Gerakan_Shalat extends AppCompatActivity {
    Button bt_open1;
    ExpandableRelativeLayout gerakan1, gerakan2, gerakan3, gerakan4, gerakan5, gerakan6,
    gerakan7, gerakan8, gerakan9, gerakan10, gerakan11, gerakan12, gerakan13;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_gerakan_shalat);

        AutoCompleteTextView autoCompleteTextView = findViewById(R.id.actv);
        ArrayAdapter<String> arrayAdapter = new ArrayAdapter<>( context: Gerakan_Shalat.this,
            R.layout.layout_item_autocomplete, R.id.tv_custom,
            getResources().getStringArray(R.array.tatacara_sifat_shalat));

        autoCompleteTextView.setAdapter(arrayAdapter);

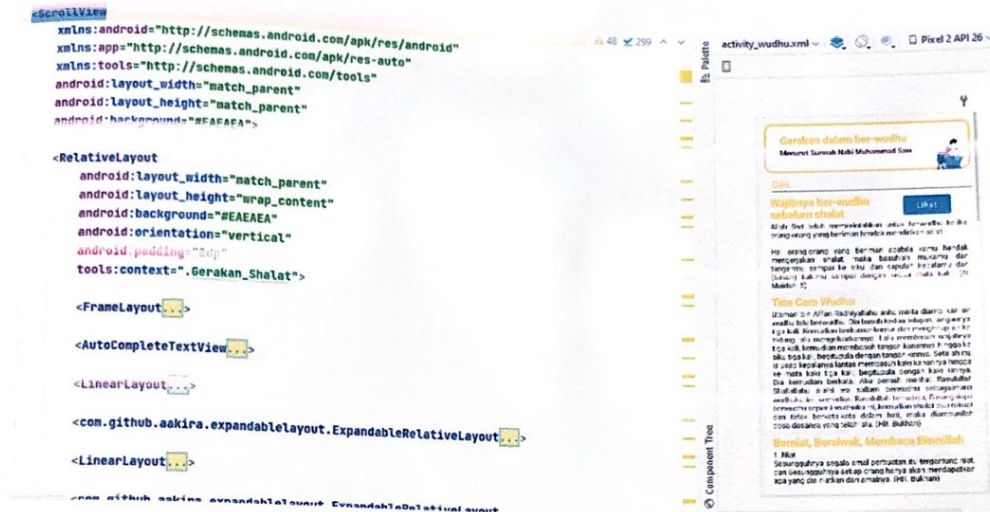
        bt_open1 = (Button) findViewById(R.id.bt_open1);
    }

    public void ShowTheInformation(View view) {
        gerakan1 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.gerakan_1);
        gerakan1.toggle();
        gerakan2 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.gerakan_2);
        gerakan2.toggle();
    }
}
```

`Gerakan_Shalat.java`

5. Menu Wudhu

Terdapat dua buah menu yaitu `activity_wudhu.xml` dan `Wudhu.java`.



`activity_wudhu.xml`

```
package com.example.tatacarasifatshalatnabi;

import ...

public class Wudhu extends AppCompatActivity {
    Button bt_open1;
    ExpandableRelativeLayout wudhu1, wudhu2, wudhu3, wudhu4, wudhu5, wudhu6, wudhu7;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_wudhu);

        AutoCompleteTextView autoCompleteTextView = findViewById(R.id.actv);
        ArrayAdapter<String> arrayAdapter = new ArrayAdapter<>( context Wudhu.this,
            R.layout.layout_item_autocomplete, R.id.tv_custom,
            getResources().getStringArray(R.array.tatacara_sifat_shalat));

        autoCompleteTextView.setAdapter(arrayAdapter);

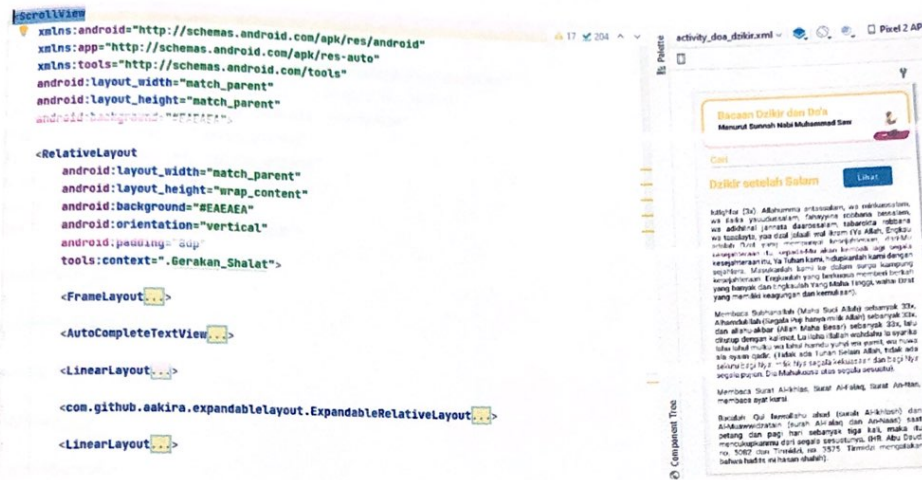
        bt_open1 = (Button) findViewById(R.id.bt_open1);
    }

    public void ShowTheInformation(View view) {
        wudhu1 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.wudhu_1);
        wudhu1.toggle();
        wudhu2 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.wudhu_2);
        wudhu2.toggle();
    }
}
```

`Wudhu.java`

6. Menu Do'a dan Dzikir

Terdapat dua buah menu yaitu `activity_doa_dzikir.xml` dan `Doa_Dzikir.java`.



`activity_doa_dzikir.xml`

```
package com.example.tatacarasifatshalatnabi;

import ...

public class Doa_Dzikir extends AppCompatActivity {
    Button bt_open1;
    ExpandableRelativeLayout dzikir1, doa1;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_doa_dzikir);

        autoCompleteTextView autoCompleteTextView = findViewById(R.id.actv);
        ArrayAdapter<String> arrayAdapter = new ArrayAdapter<>( context Doa_Dzikir.this,
            R.layout.layout_item_autocomplete, R.id.tv_custom,
            getResources().getStringArray(R.array.tatacara_sifat_shalat));

        autoCompleteTextView.setAdapter(arrayAdapter);

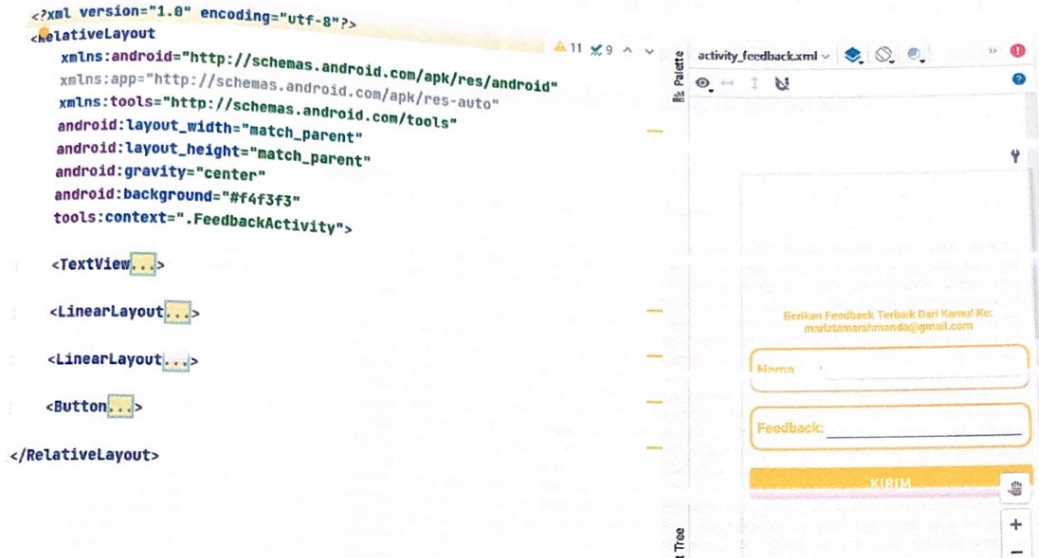
        bt_open1 = (Button) findViewById(R.id.bt_open1);
    }

    public void ShowTheInformation(View view) {
        dzikir1 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.doa_dzikir_1);
        dzikir1.toggle();
        doa1 = (ExpandableRelativeLayout) findViewById(R.id.doa_dzikir_2);
        doa1.toggle();
    }
}
```

`Doa_Dzikir.java`

7. Menu Feedback

Terdapat dua buah menu yaitu `activity_feedback.xml` dan `FeedbackActivity.java`.



`activity_feedback.xml`

```
package com.example.tatacarasifatshalatnabi;

import ...

public class FeedbackActivity extends AppCompatActivity {

    @Override

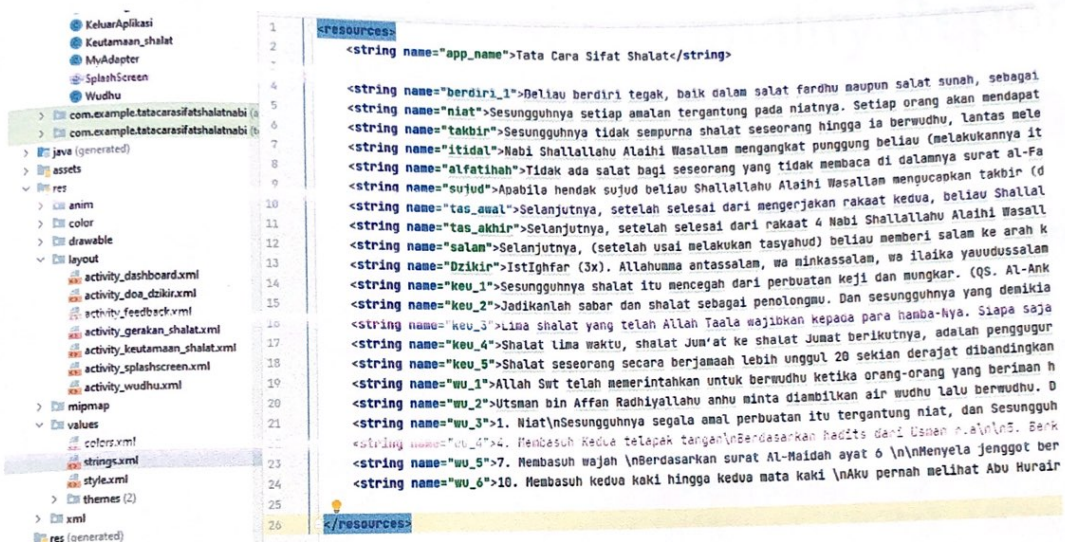
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_feedback);
        final EditText nama = (EditText) findViewById(R.id.et_kepada);
        final EditText feedback = (EditText) findViewById(R.id.et_feedback);
        Button kirim = (Button) findViewById(R.id.bt_kirim);

        kirim.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
                intent.setType("Pesan/link");
                intent.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL,
                    value: "mariztamarahmanda@gmail.com");
                intent.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT,
                    value: "Feedback Untuk Aplikasi");
                intent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT,
                    value: "Nama:"+nama.getText()+"\n Pesan:"+feedback.getText());
                try {
                    startActivity(Intent.createChooser(intent, title: "Mohon Memilih Email"));
                }
            }
        });
    }
}
```

`FeedbackActivity.java`

8. String

String merupakan menu yang terdapat dalam folder `app/res/values/string.xml` dimana pada file ini digunakan untuk menyimpan data string berupa kata, teks, kalimat dll. Dan akan dipanggil saat di menu `.xml` hal ini dilakukan dengan sebab untuk mengindari penulisan manual yang terlalu panjang di menu `xml`.



string.xml



3/200
10/10

Plagiarism Checker X Originality Report

Similarity Found: 14%

Date: Tuesday, September 27, 2022

Statistics: 1978 words Plagiarized / 14089 Total words

Remarks: **Low Plagiarism Detected - Your Document needs Optional Improvement.**

IMPLEMENTASI ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH PADA APLIKASI PEMBELAJARAN TATA CARA SIFAT SHALAT BERBASIS ANDROID SKRIPSI / HALAMAN JUDUL Disusun Oleh: MUHAMMAD ARIZTAMA RAHMANDA 1811010142 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA BANDAR LAMPUNG 2022 IMPLEMENTASI ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH PADA APLIKASI PEMBELAJARAN TATA CARA SIFAT SHALAT BERBASIS ANDROID SKRIPSI Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Penyelesaian Pendidikan Program Sarjana Strata Satu (S1) Pada Program Studi Teknik Informatika / Disusun Oleh: MUHAMMAD ARIZTAMA RAHMANDA 1811010142 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA BANDAR LAMPUNG 2022.