

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Extreme Programming	13
Gambar 3. 1. Kerangka Penelitian	15
Gambar 3. 2. Metode Pengumpulan Data	17
Gambar 3. 3. Data Flow Diagram Level 0 Aplikasi	20
Gambar 3. 4. Data Flow Diagram Level 1 Aplikasi	20
Gambar 3. 5. Alur Algoritma Boyer Moore	21
Gambar 3. 6. Diagram Activity Aplikasi	21
Gambar 3. 7. Tabel Database Aplikasi	22
Gambar 4. 1. Tampilan Awal Aplikasi	24
Gambar 4. 2. Tampilan Halaman Menu	25
Gambar 4. 3. Tampilan Halaman Detail	26
Gambar 4. 4. Halaman Create Aplikasi	27
Gambar 4. 5. Hasil Pencarian Usd & Coin	28
Gambar 4. 6. Hasil Pencarian Finance & Token	28