

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. P. Utama, O. D. Nurhayati, and I. P. Windasari, "Pembuatan Aplikasi Memantau Lokasi Anak Berbasis Android Menggunakan Location Based Service," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 4, no. 1, p. 202, 2016, doi: 10.14710/jtsiskom.4.1.2016.202-208.
- [2] B. Diputra and L. A. Muharom S.T, M.Kom, "Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Lokasi Apotek Di Kota Bondowoso Memanfaatkan Global Positioning System (GPS) Dengan Metode Dijkstra Berbasis Android".
- [3] M. Najibur Rohman, "Jurnal Ilmiah Ilmu Hukum TINJAUAN YURIDIS NORMATIF TERHADAP REGULASI MATA UANG KRIPTO (CRYPTO CURRENCY) DI INDONESIA," *J. Supremasi*, vol. 11, no. 2, pp. 1–10, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.unisbablitar.ac.id/index.php/supremasi>
- [4] H. C. Krisnawangsa, C. T. A. Hasiholan, M. D. A. Adhyaksa, and L. F. Maspaitella, "Urgensi Pengaturan Undang-Undang Pasar Fisik Aset Kripto (Crypto Asset)," *Dialogia Iurid. J. Huk. Bisnis dan Investasi*, vol. 13, no. 1, pp. 1–15, 2021, doi: 10.28932/di.v13i1.3718.
- [5] S. Puspasari, "Perlindungan Hukum bagi Investor pada Transaksi Aset Kripto dalam Bursa Berjangka Komoditi," *Jurist-Diction*, vol. 3, no. 1, p. 303, 2020, doi: 10.20473/jd.v3i1.17638.
- [6] R. I. Borman, "Penerapan String Matching Dengan Algoritma *Boyer moore* Pada Aplikasi Font Italic Untuk Deteksi Kata Asing," *J. Teknoinfo*, vol. 10, no. 2, p. 39, 2016, doi: 10.33365/jti.v10i2.9.
- [7] S. Anton, "Implementasi Algoritma Brute Force Pada Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Sunda Berbasis Android," *J. Inform. dan Bisnis*, vol. 5, no. 1, pp. 1–12, 2017.
- [8] R. D. Gunawan, R. Napianto, R. I. Borman, and I. Hanifah, "Penerapan Pengembangan Sistem Extreme Programming Pada Aplikasi Pencarian Dokter Spesialis di Bandarlampung Berbasis Android," *Format J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 2, p. 148, 2020, doi: 10.22441/format.2019.v8.i2.008.
- [9] F. Fatoni and D. Irawan, "Implementasi Metode Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Izin Produk Makanan," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 159–164, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.679.
- [10] A. Supriyatna, "Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja," *J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–18, 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.