

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 <i>Cryptocurrency</i>	7
2.2 <i>Algorima Boyer Moore</i>	10
2.3 <i>Android</i>	11
2.4 <i>Aplikasi</i>	12
2.5 <i>Bahasa Pemrograman</i>	12
2.6 <i>Android Studio</i>	12
2.7 <i>Extreme Programming</i>	13
2.8 <i>Database</i>	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 <i>Objek Penelitian</i>	14
3.2 <i>Kerangka Penelitian</i>	15
3.2.2 <i>Menganalisis Masalah</i>	15

3.2.3	Mengumpulkan Data.....	16
3.2.4	Mempelajari Literatur.....	16
3.2.5	<i>Planning</i>	16
3.2.6	<i>Design</i>	16
3.2.7	<i>Coding</i>	16
3.2.8	<i>Test</i>	16
3.2.9	Laporan Penelitian.....	16
3.3	Alat Dan Bahan.....	17
3.4	Metode Pengumpulan Data.....	17
3.4.1	Studi Literatur.....	18
3.4.2	Metode Observasi.....	19
3.5	Metode Pengembangan Sistem.....	19
a)	<i>Planning</i>	19
b)	<i>Design</i>	19
c)	<i>Coding</i>	20
d)	<i>Testing</i>	22
3.6	Rancangan Database.....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		24
4.1	Hasil.....	24
4.1.1	Tampilan Awal.....	24
4.1.2	Halaman Menu.....	25
4.1.3	Halaman Detail.....	26
4.1.4	Halaman Create Aplikasi.....	26
4.1.5	Halaman Pencarian Aplikasi.....	27
4.2	Uji Coba.....	29
4.3	Pembahasan Penggunaan Algoritma <i>Boyer moore</i>	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		30
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran.....	30
DAFTAR PUSTAKA.....		31