

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan uraian dari hasil penelitian dan pembahasan, maka kesimpulan yang dapat diberikan sebagai berikut :

1. Budikdamber merupakan sebuah teknik budidaya yang baru ditemukan, upaya penyampaian informasi mengenai perkembangan ikan dengan cara membagikan brosur masih memiliki beberapa kekurangan. Contoh ikan yang dibagikan dengan brosur masih kurang jelas dengan permasalahan tidak semua sisi ikan yang dapat terlihat dan juga belum ditemukan contoh untuk ikan yang sakit. Hal ini mengakibatkan, beberapa pengembang dari budidaya tersebut belum mengetahui secara jelas informasi dan perkembangan ikan.
2. Aplikasi media edukasi perkembangan ikan pada budikdamer yang sudah dibangun, dapat menjadi pengganti dari cara penyampaian informasi yang sebelumnya dan dapat memudahkan dalam pencarian informasi tentang budikdamber.
3. Untuk menampilkan objek dari ikan lele dalam bentuk 3D, agar penyampaian yang dapat lebih mudah dimengerti serta lebih menarik maka dibangun aplikasi berbasis *augmented reality*.
4. Untuk dapat menjalankan aplikasi pada telepon pintar, harus terpasang aplikasi Layanan Google Play untuk AR dan minimal versi 7.0 *Nougat* pada sistem operasi android.

5. Aplikasi diuji menggunakan metode black box, dengan pengujian terhadap lama waktu untuk membuka halaman, kondisi pencahayaan dan jarak saat *augmented reality* dijalankan.
6. Uji coba yang dilakukan pada 3 perangkat ponsel pintar dengan spesifikasi yang berbeda dapat menjalankan aplikasi dengan baik. Kesimpulan yang diperoleh bahwa dengan spesifikasi perangkat ponsel pintar yang semakin tinggi dapat lebih baik dalam menjalankan proses untuk menampilkan objek 3D.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan, maka saran diharapkan dapat menjadi masukan dalam pengembangan sistem berikutnya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan pada pengembangan berikutnya dapat menambahkan animasi pada objek 3D yang ditampilkan secara langsung dan juga mengikuti perkembangan dari budidamber untuk menambahkan informasi-informasi yang berkaitan dengan perkembangan budidaya ikan dan tanaman dalam ember.
2. Perkembangan ikan lele dapat ditampilkan dalam bentuk 3D dengan memanfaatkan sistem penyimpanan eksternal yang berbasis online seperti *cloud*.