

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Bedasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Solusi masalah yaitu dibangun aplikasi yang dapat mencari lokasi rumah koaast secara detail dan akurat berdasarkan lokasi dan posisi pengguna.
2. Pencarian informasi ketersediaan rumah kost menjadi lebih mudah dan efisien, tanpa harus datang langsung ke lokasi. Pelanggan dapat menentukan di daerah mana mereka akan kost dan dapat memperhitungkan jarak yang diinginkan. Ketersediaan kamar, keadaan kamar pun dapat dilihat melalui aplikasi, sehingga menjadi bahan pertimbangan bagi pencari rumah kost dalam mementukan pilihan.
3. Pemilik kost, dapat mempromosikan rumah kost nya tanpa menggunakan media cetak, sehingga mengurangi biaya promosi. Dan jangkauan informasi tentang keberadaan rumah kost pun tidak terbatas. Sehingga kemungkinan rumah kost di sewa lebih besar.
4. Hasil penelitian yaitu sistem yang dibangun dengan teknologi GIS (*Geographics Information System*) untuk menyelesaikan permasalahan pencarian jarak terdekat secara otomatis

5.2. Saran

Beberapa saran yang dapat di sampaikan pada akhir dari penelitian laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian selanjutnya dapat menambahkan menu untuk melakukan *booking* rumah kost.
2. Pennelitian selanjutnya dapat menambahkan menu registrasi untuk koast sehingga data kost dapat diinputkan oleh masing-masing pemilik kost.
3. Penelitian selanjutnya dapat menghubungkan informasi ke media social seperti *instagram* dan *facebook*
4. Penelitian selanjutnya dapat mengembangkan dengan metode *Advanced Positioning* yang menggunakan teknologi *Assisted Global Positioning System* (A-GPS) merupakan metode yang berbasis pada waktu.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosa, & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Bandung: Modula.
- Djusrar, S., Fajrizal , Rhoma, M. S., & Rofiantoro, I. (2017). Implementasi Kos Seeker Di Wilayah Pekanbaru Dengan Metode Content Based Recommender System Berbasis Web . *JURNAL INOVTEK POLBENG* , 92-96.
- Dodenti. (2013). Black Box And White Box Testing Techniques- A Literature Review. *Internasional Journal Of Embedded System an Applications (IJESA)*, 56-63.
- Firly. (2018). *Pelatihan Dasar Andorid*. Jakarta : Hakim .
- IAMAI. (2008). Pemanfaatan Location Based Service (LBS). *Jurnal Informatika*, 23-27.
- Jogiyanto. (2014). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Jakarta: Andi.
- Kristanto, A. (2018). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Kuncoro. (2017). *Pemograman Web dan HTML*. Bandung: Informatika.

- Leitch, & Davis. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pratikto, H. S., Suraya, & Sutanta, E. (2014). SISTEM PENCARIAN DAN PEMESANAN RUMAH KOS MENGGUNAKAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFI (SIG). *Jurnal SCRIPT* , 111-119.
- Sadeli, M. (2014). *Dreamweaver CS6 Untuk Orang Awam*. Maxicom. Palembang. Palembang: Maxicom.
- Sagita, A., & Simpony, B. K. (2018). Web Sistem Informasi Pencarian Info Kostan Menggunakan Google Maps API 3 . *IJCIT*, 18-25.
- Setianni, A., & Syaputri, R. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Salon Online Berbasis Location Based Service. *Prosiding sEMINAR nASIONAL* , 1-10.
- Sundari, J., & Arumaryawan, D. (2018). Sistem Informasi Geografis dengan Google Map Untuk Pencarian Rumah Kost . *JURNAL INOVTEK POLBENG* , 1-8.
- Usman, & Masdi . (2018). Aplikasi Pencarian Lokasi Kos Di Kota Tembilahan Berbasis Web Mobile . *Jurnal SISTEMASI*, 38-47.