

BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Alat Pendukung Pembuatan Sistem

Alat pendukung pembuatan Sistem Informasi Pesanan Layanan Pijat Berbasis Mobile terdiri dari beberapa perangkat lunak dan perangkat keras. Adapun alat pendukung pembuatan sistem yaitu sebagai berikut :

4.1.1 Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang dibutuhkan Sistem Informasi Pesanan Layanan Pijat Berbasis Android adalah sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi : *Windows 10 64 bit.*
- b. *Database* : *MySQL.*
- c. *Tools* : *Android Studio, Astah Community, Mokcup, dan Xampp (MySQL), Ms. Word*

4.1.2 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras dengan rekomendasi minimum yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Pesanan Layanan Pijat Berbasis Android adalah sebagai berikut :

- a. *Processor Intel/AMD.*
- b. *Hardisk 500 GB.*
- c. *RAM 2 GB.*
- d. *Handphone*

4.2. Implementasi Sistem

Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program Sistem Informasi Pesanan Layanan Pijat Berbasis Android dengan memberikan contoh tampilan *form*. Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap

sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan. Dibawah ini adalah tampilan sistem yang telah dibuat yaitu:

4.2.1. Menu Daftar

Menu Daftar adalah menu yang menampilkan inputan registrasi pelanggan untuk masuk kedalam sistem. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Silahkan Daftar Di GO-Reflexology

Masukan Nama

Masukan Email

Masukan Kata Sandi

Masukan Konfirmasi Kata Sandi

DAFTAR

Sudah memiliki akun? [Masuk](#)

Gambar 4. 1 Menu Daftar

4.2.2. Menu Masuk Pelanggan

Menu Masuk Pelanggan adalah menu untuk masuk kedalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password*. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

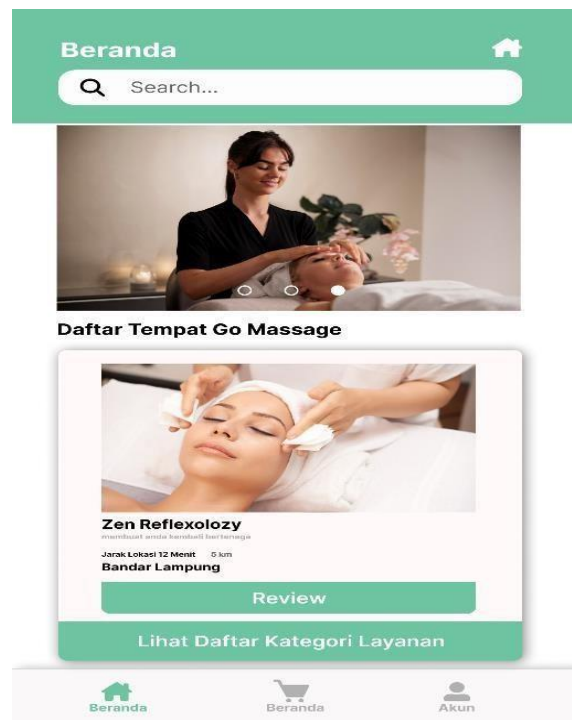


Gambar 4.2 Menu Login

4.2.3. Hak Akses Pelanggan

A. Menu Utama

Menu utama adalah menu yang menampilkan halaman utama pelanggan. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.3 Menu Utama Pelanggan

B. Menu Tampilan Lokasi Pijat

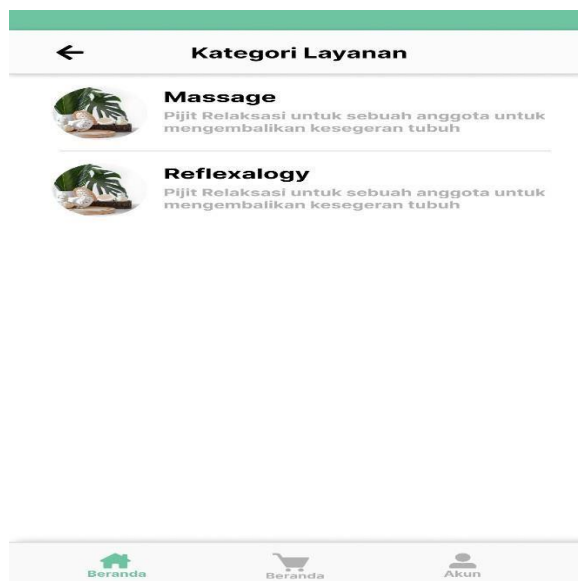
Menu tampilan lokasi pijat adalah menu yang menampilkan titik lokasi dan jarak tempuh ke lokasi jasa pijat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.4 Menu Tampilan Lokasi Pijat

C. Menu Kategori Pijat

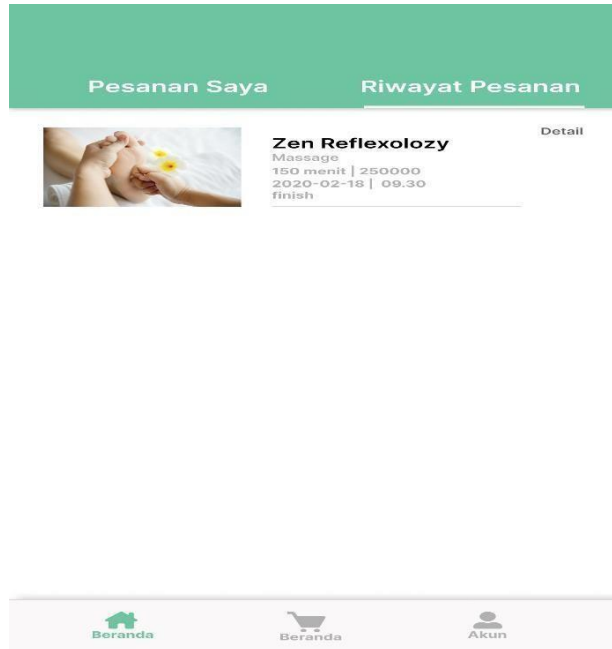
Menu Kategori Pijat adalah menu untuk melihat layanan pijat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 4 Menu Kategori Pijat

D. Menu Pemesanan

Menu pemesanan adalah menu untuk melakukan pemesanan layanan pijat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 5 Menu Pemesanan

E. Menu Pesan

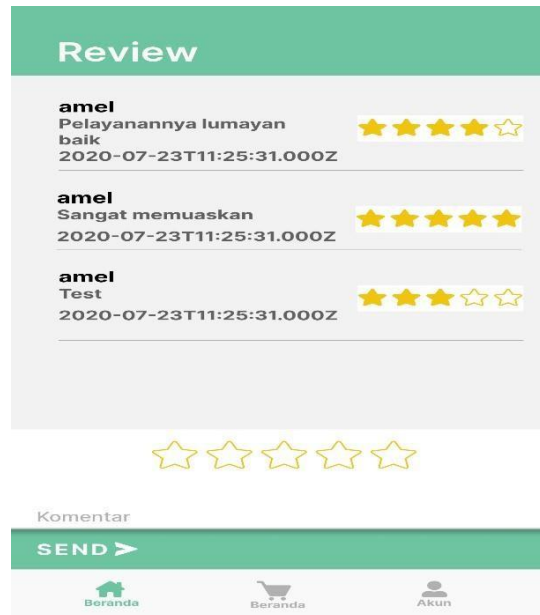
Menu Pesan adalah menu untuk melakukan pesan dan melihat pesan yang didapat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 6 Menu Pesan

F. Menu Review

Menu review adalah menu untuk melakukan rating dan melihat rating yang didapat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

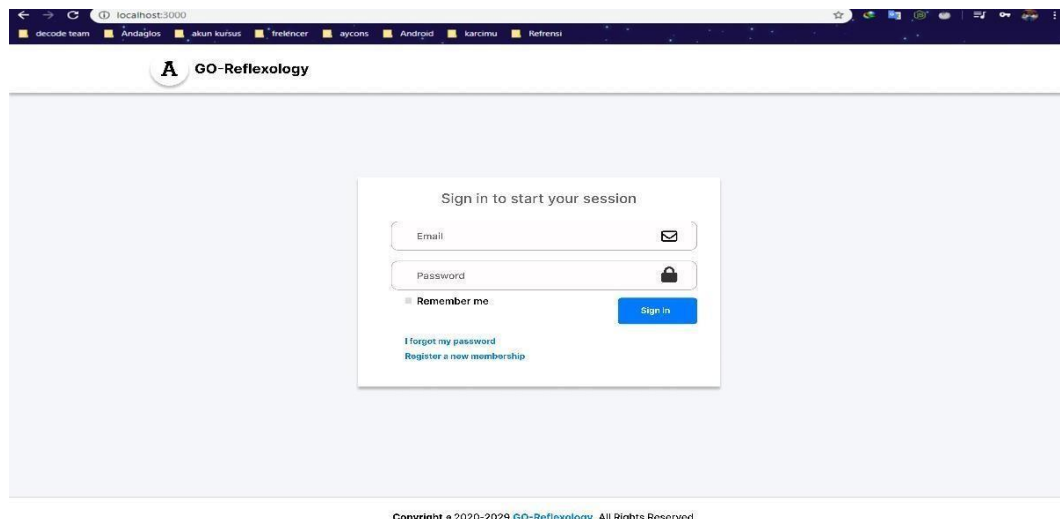


Gambar 4. 7 Menu Review

4.2.4. Hak Akses Admin

A. Halaman Masuk

Menu login adalah menu untuk masuk kedalam sistem dengan memasukan *username* dan *password*. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

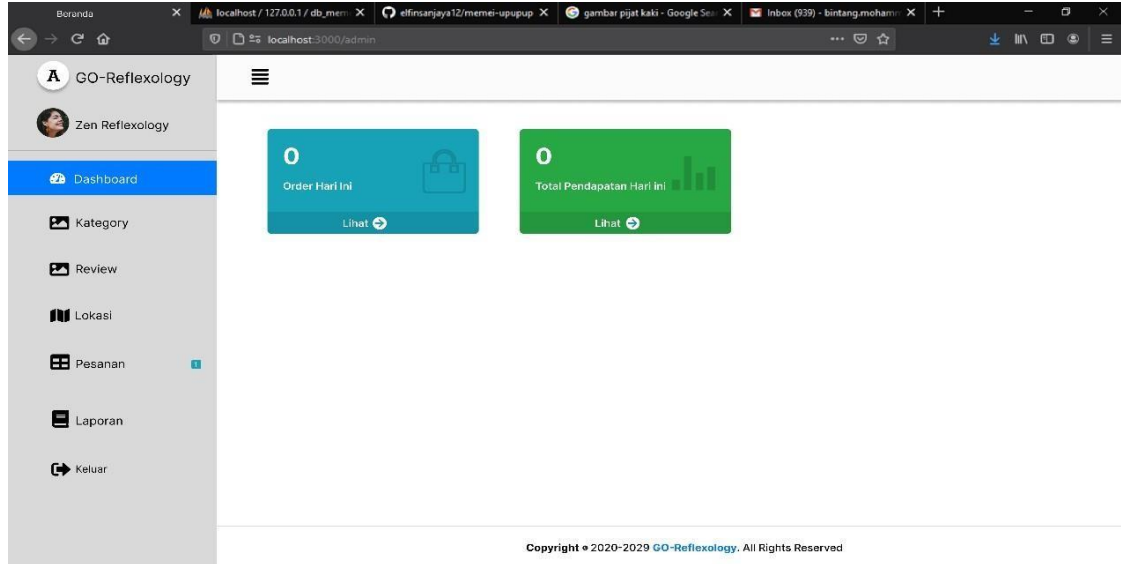


Copyright © 2020-2029 GO-Reflexology, All Rights Reserved

Gambar 4. 8 Halaman Masuk

B. Menu Dashboard Utama

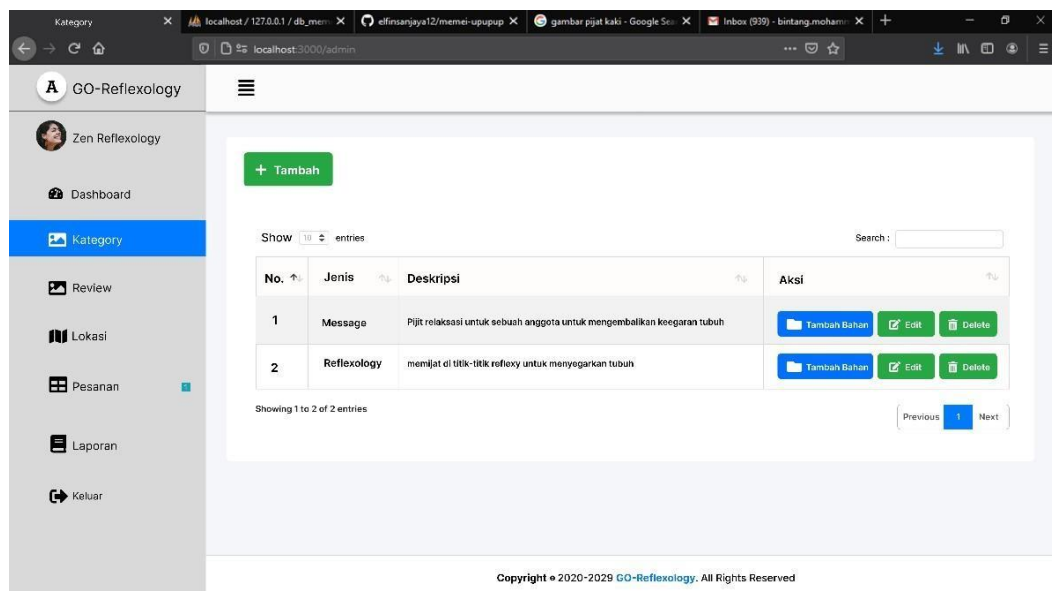
Menu dashboard utama adalah menu yang menampilkan halaman utama Admin. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 9 Menu Dashboard Utama

C. Menu Kategori Kategori

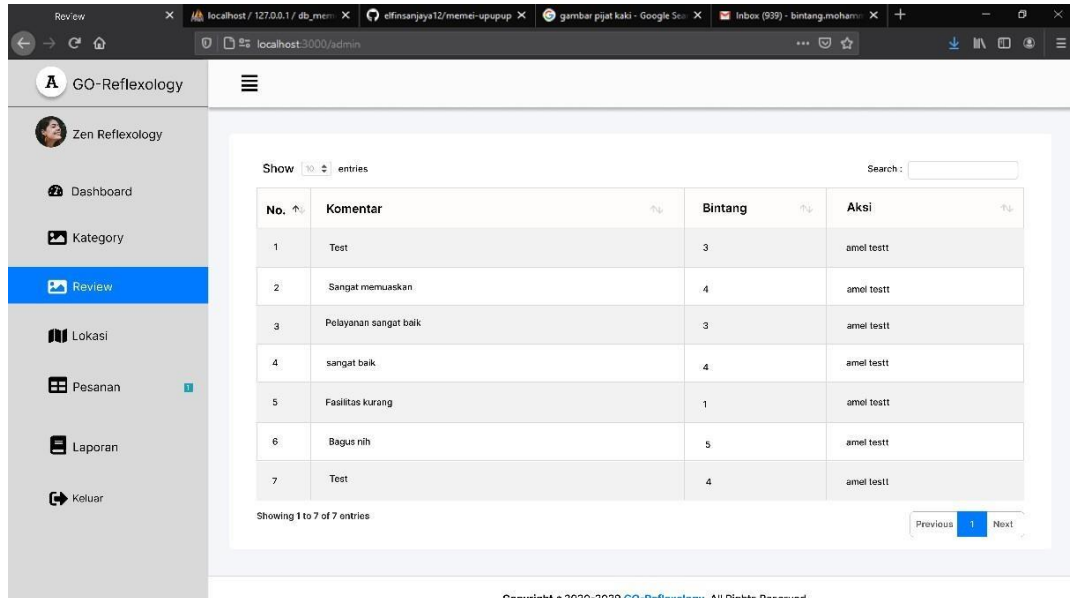
Menu Kategori adalah menu untuk melihat data layanan jeni pijat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 10 Menu Kategori

D. Menu Halaman Review

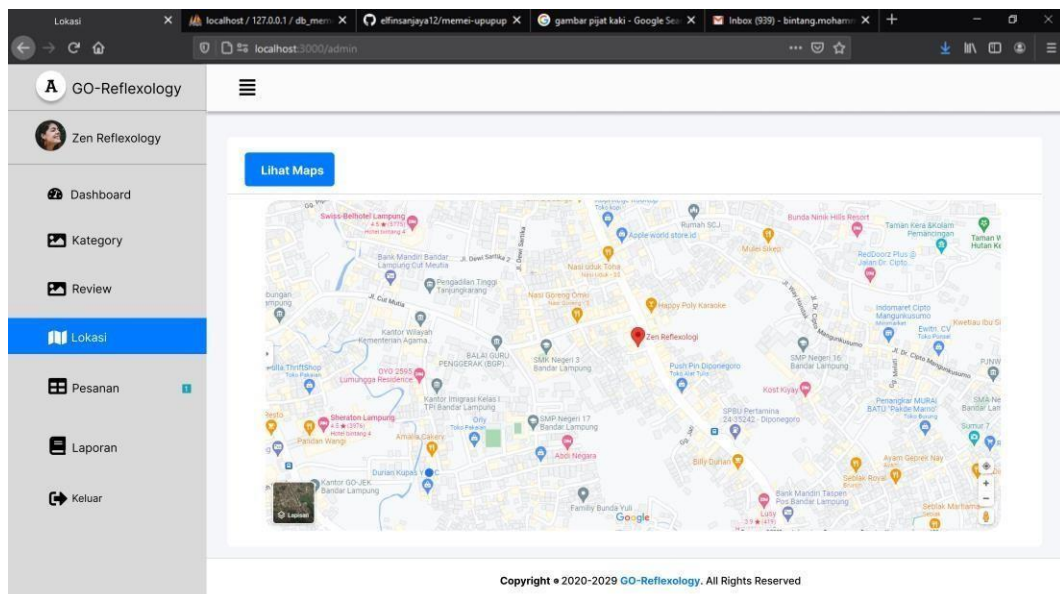
Menu halaman review adalah menu untuk melihat data pesanan yang dipesan pelanggan. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 11 Menu Halaman Review

E. Menu Halaman Lokasi

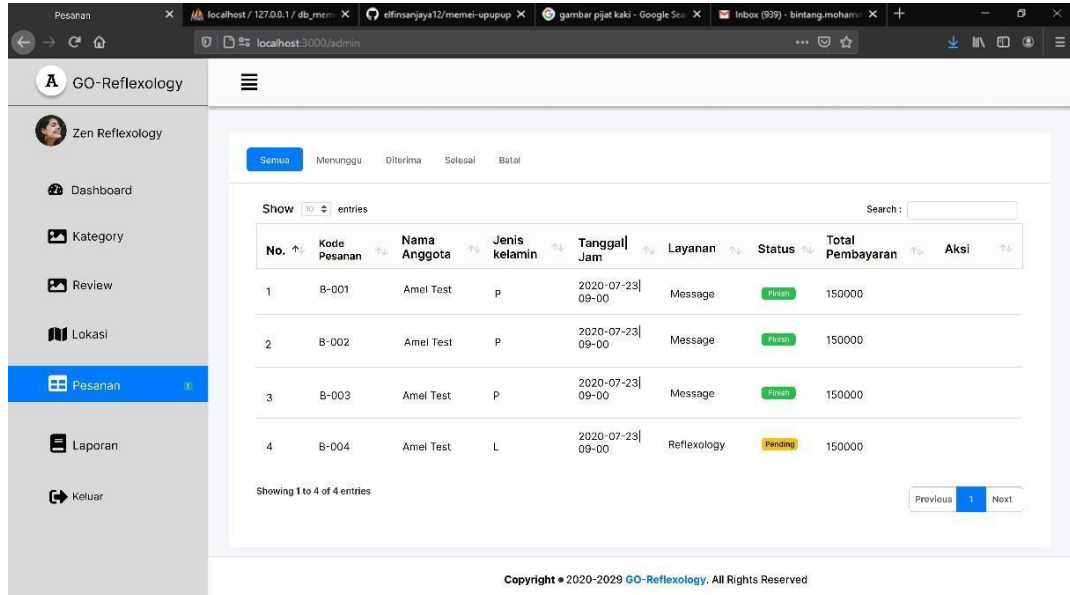
Menu halaman lokasi adalah menu untuk melihat lokasi jasa pijat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 12 Menu Halaman Lokasi

F. Menu Pesanan

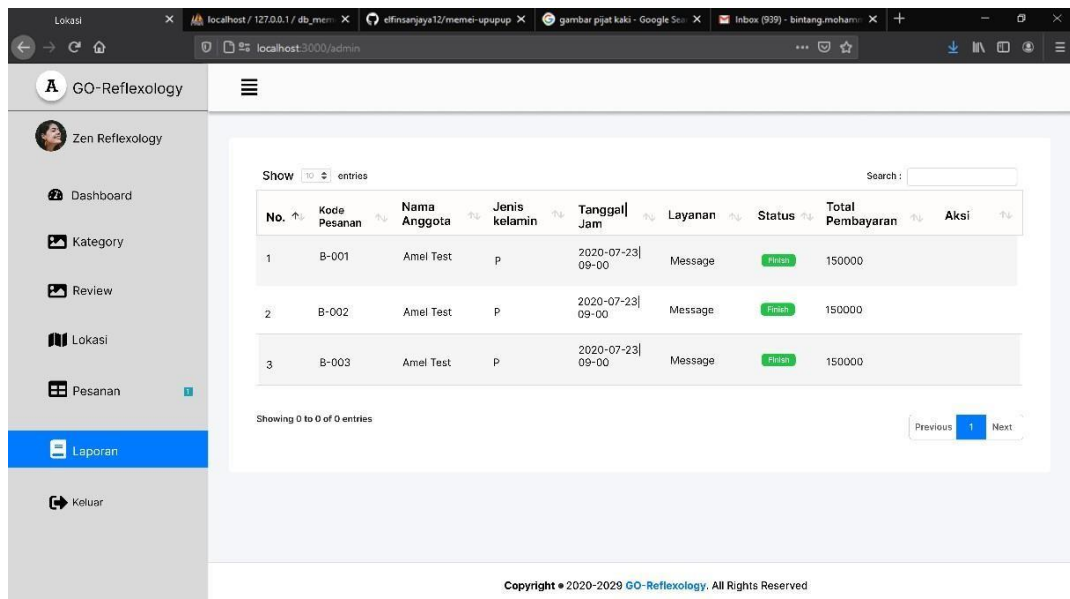
Menu Pesanan adalah menu untuk melihat data semua pelanggan yang memesan layanan pijat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 13 Menu Pesanan

G. Menu Laporan

Menu laporan adalah menu untuk mencetak laporan. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 14 Menu Laporan

4.3. Hasil Pengujian *Black Box*

Pengujian sistem dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari sistem. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan, diantaranya sebagai berikut :

Tabel 4. 1 Pengujian Form registrasi (pendaftaran)

No.	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	Kasus dan Hasil Uji
1.	Registrasi (pendaftaran)	Masuk ke login akan tampil menu daftar disini.	Klik menu login lalu pilih menu daftar disini.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
2.	Registrasi salah	Tidak dapat mendaftar dan tampil pesan <i>error</i>	Menampilkan keterangan <i>error</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Salah

Tabel 4. 2 Pengujian Form Login

No.	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	Kasus dan Hasil Uji
1.	<i>Username</i> dan <i>password</i> terdaftar	Masuk ke halaman utama	Menampilkan halaman utama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
2.	<i>Username</i> dan <i>Password</i> salah	Tidak dapat <i>login</i> dan tampil pesan <i>username</i> dan <i>password</i> salah	Menampilkan keterangan <i>username</i> dan <i>password</i> salah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Salah

Tabel 4. 3 Pengujian Form Data Kategori

No.	Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	Kasus dan Hasil Uji
1.	Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
2.	Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data kategori	Kembali kehalaman data kategori	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
3.	Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit kategori dan	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar

		memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”			
4.	Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
5.	Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka data tidak akan tersimpan	Data tidak akan tersimpan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Salah

Tabel 4. 4 Pengujian *Form* Data Lokasi

No.	Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	Kasus dan Hasil Uji
1.	Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
2.	Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data lokasi	Kembali kehalaman data lokasi	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
	Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	

3.		edit lokasi dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”			Data Benar
4.	Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
5.	Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka data tidak akan tersimpan	Data tidak akan tersimpan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Salah

Tabel 4. 5 Pengujian *Form* Cetak Laporan

No.	Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	Kasus dan Hasil Uji
1.	Menginput tanggal laporan lalu klik tombol cetak	Tampil laporan siap cetak sesuai tanggal yang sudah diinput	Menampilkan laporan yang akan dicetak sesuai tanggal yang telah diinput	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar
2.	Menginput tanggal atau tahun kosong, lalu klik tombol cetak	Tidak menampilkan laporan	Tidak menampilkan laporan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Salah

Tabel 4. 6 Pengujian Menu Logout

No.	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	Kasus Dan Hasil Uji
1.	Sign out	Dapat keluar dari sistem	Klik tombol <i>sign out</i> maka akan keluar	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak	Data Benar

