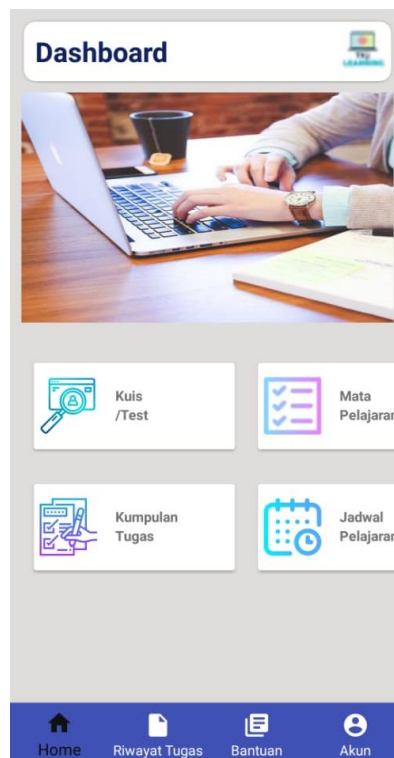


Gambar 4.1 Hasil Antarmuka Login

4.1.1.2 Antarmuka Halaman Utama (Dashboard)

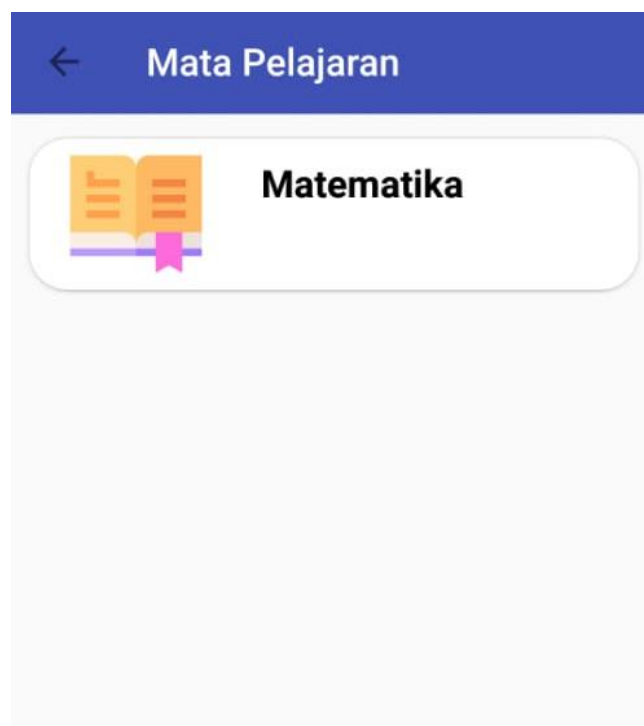
Antarmuka halaman ini akan tampil ketika telah berhasil melakukan login. Antarmuka halaman utama (dashboard) menampilkan empat menu yaitu menu kuis/test, menu mata pelajaran, menu kumpulan tugas dan menu jadwal pelajaran. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Hasil Antarmuka Halaman Utama (Dashboard)

4.1.1.3 Antarmuka Halaman Mata Pelajaran

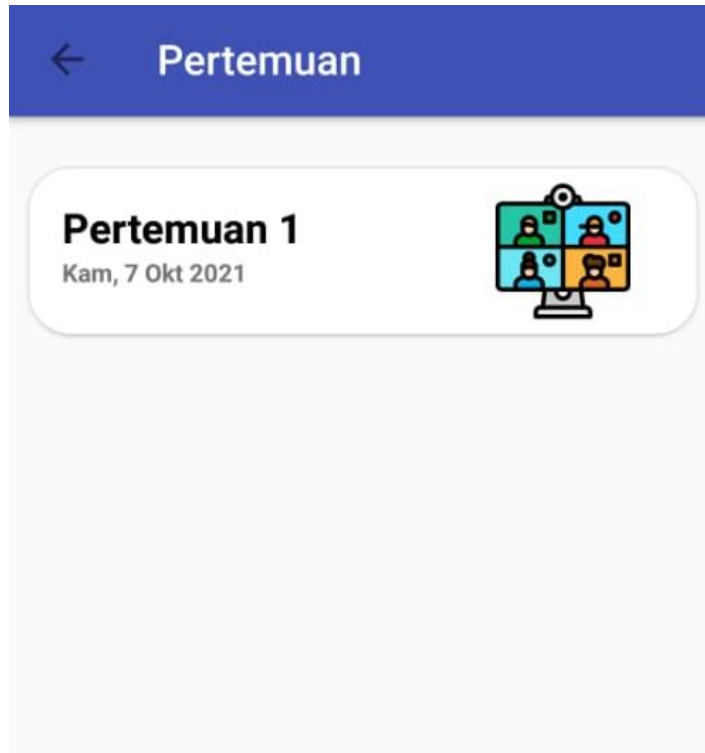
Halaman mata pelajaran merupakan halaman yang berisikan daftar mata pelajaran yang telah tersedia pada aplikasi e-learning. Halaman ini berfungsi untuk tenaga pengajar dalam penentuan pemilihan mata pelajaran yang akan diajar kepada siswa. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Hasil Antarmuka Halaman Mata Pelajaran

4.1.1.4 Antarmuka Halaman Pertemuan

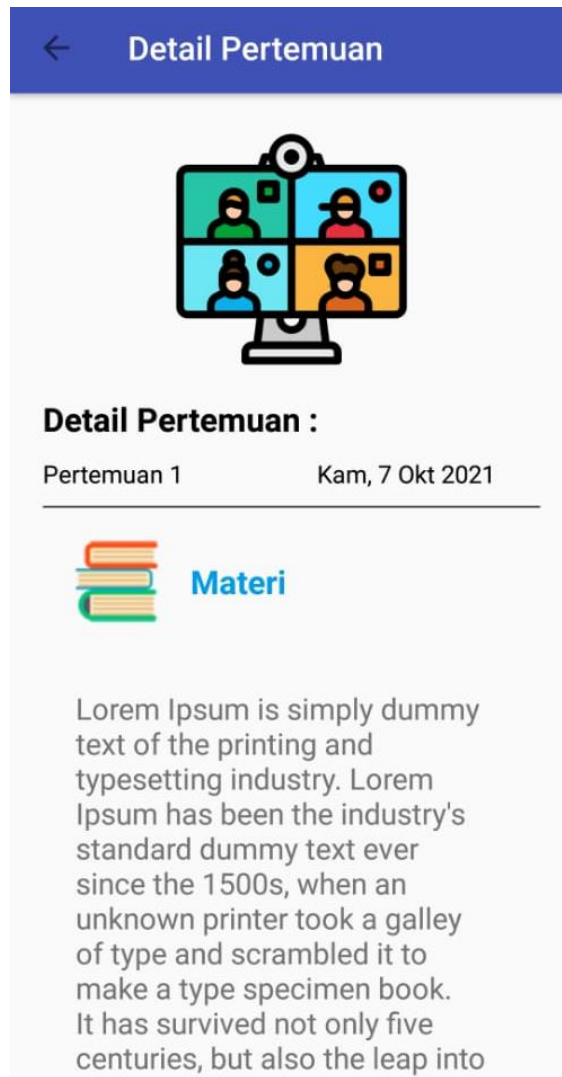
Halaman antarmuka pertemuan merupakan halaman yang berisikan informasi pertemuan pertemuan yang telah dilakukan di setiap mata pelajaran. Halaman ini berfungsi membantu tenaga dan siswa dalam proses pembelajaran sehingga di setiap pertemuan akan tersimpan secara runtun di dalam aplikasi e-learning. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman pertemuan dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Hasil Antarmuka Halaman Pertemuan

4.1.1.5 Antarmuka Halaman Detail Pertemuan

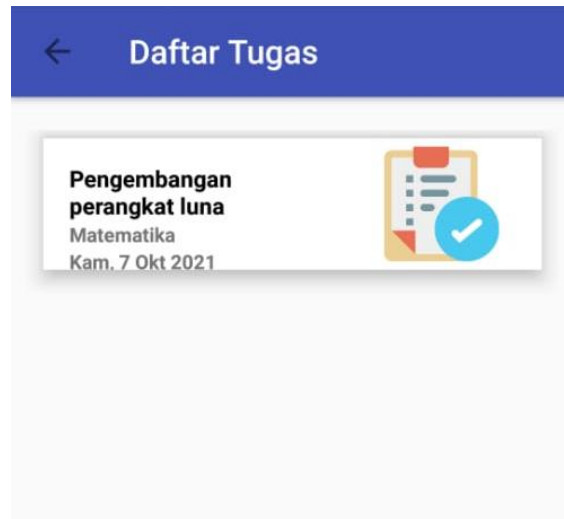
Pada halaman ini berisikan informasi mengenai detail dari setiap pertemuan mata pelajaran. Pada halaman ini memuat mengenai materi dan tugas dari setiap pertemuan di mata pelajaran. Pada halaman detail pertemuan juga menyediakan dua tempat untuk mengunduh file materi dan tugas. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman detail pertemuan dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Hasil Antarmuka Halaman Detail Pertemuan

4.1.1.6 Antarmuka Halaman Daftar Tugas

Halaman ini merupakan halaman yang berisikan daftar kumpulan tugas-tugas yang diberikan tenaga pengajar di masing-masing mata pelajaran kepada siswa. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Hasil Antarmuka Halaman Daftar Tugas

4.1.1.7 Antarmuka Halaman Detail Tugas

Pada halaman ini memuat informasi lengkap mengenai tugas dari setiap mata pelajaran halaman ini menyediakan dua kolom untuk mengunduh file perintah tugas serta kolom untuk pengiriman tugas. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman detail tugas dapat dilihat pada gambar 4.7

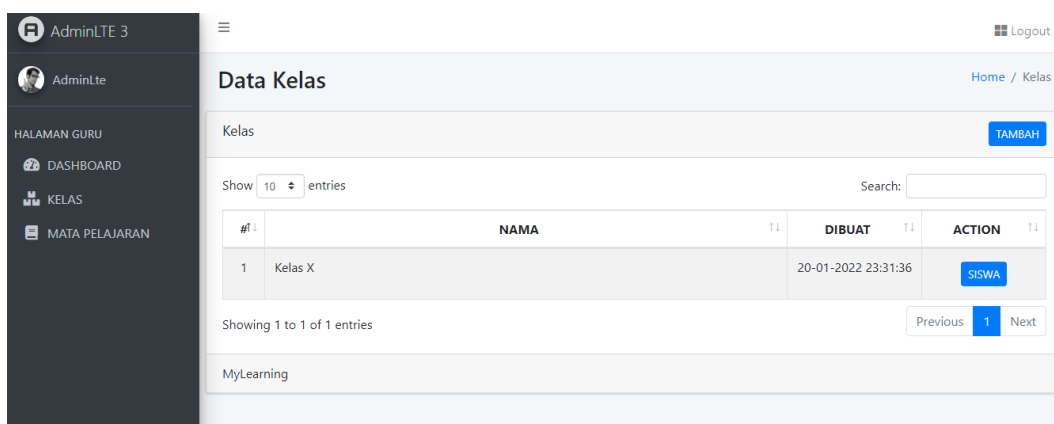


Gambar 4.7 Hasil Antarmuka Halaman Detail Tugas.

4.1.2 Halaman Antarmuka Guru

4.1.2.1 Antarmuka Halaman Kelas

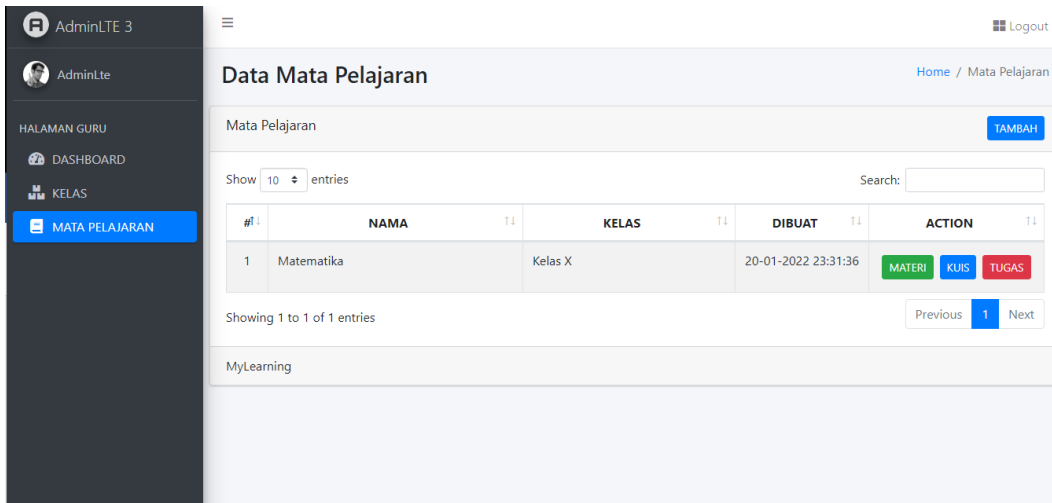
Halaman ini merupakan halaman yang berisikan daftar kelas yang dikelola oleh guru. Pada halaman ini hanya tampil data kelas sesuai dengan guru yang memiliki akses. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Hasil Antarmuka Halaman Kelas.

4.1.2.2 Antarmuka Halaman Mata Pelajaran

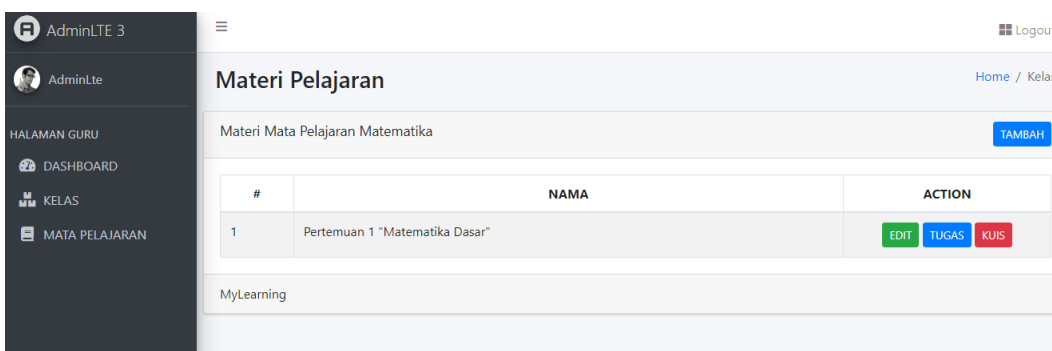
Halaman ini merupakan halaman yang berisikan daftar mata pelajaran yang dibina oleh guru. Dan pada halaman ini, guru dapat mengatur untuk input data materi sesuai pertemuan, data tugas dan data kuis. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Hasil Antarmuka Halaman Mata pelajaran.

4.1.2.2 Antarmuka Halaman Materi

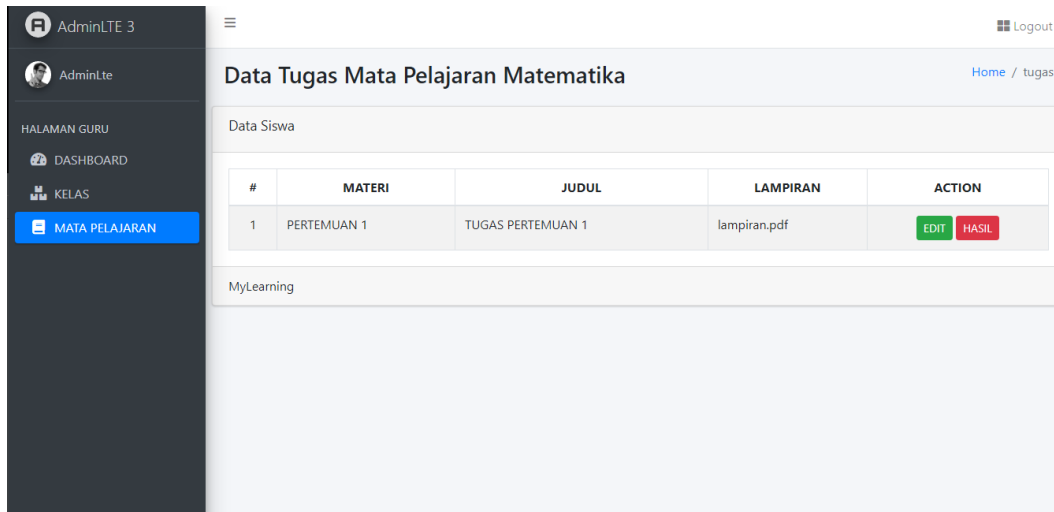
Halaman berisi daftar materi yang diselenggarakan untuk mata pelajaran tertentu. Pada halaman ini juga guru dapat melakukan pengelolaan data kuis dan nilai. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Hasil Antarmuka Halaman Materi.

4.1.2.3 Antarmuka Halaman Materi Tugas

Halaman berisi daftar tugas yang diselenggarakan untuk materi pada pertemuan tertentu. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.11



The screenshot displays a web application interface for managing tasks. The main content area is titled "Data Tugas Mata Pelajaran Matematika" and includes a "Data Siswa" section. Below this is a table with the following data:

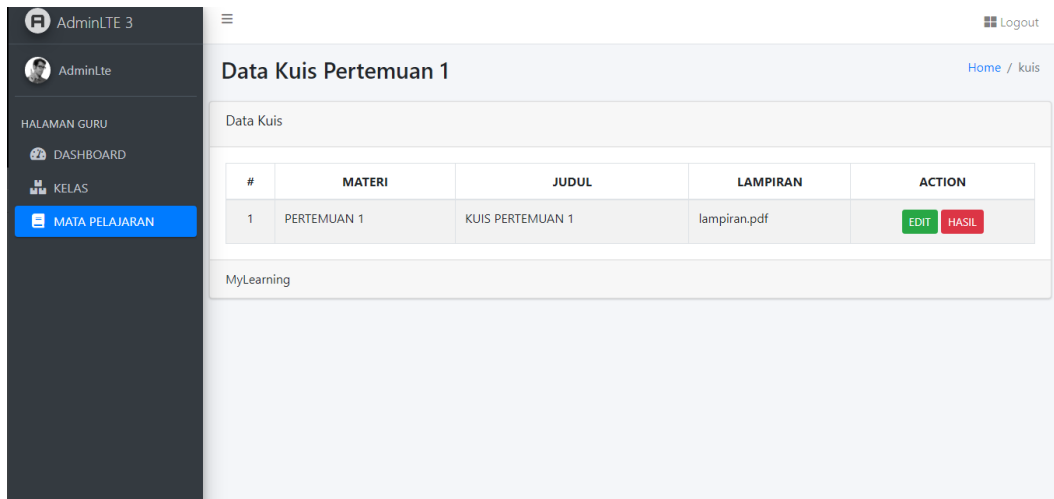
#	MATERI	JUDUL	LAMPIRAN	ACTION
1	PERTEMUAN 1	TUGAS PERTEMUAN 1	lampiran.pdf	EDIT HASIL

Below the table, there is a "MyLearning" section which is currently empty.

Gambar 4.11 Hasil Antarmuka Halaman Tugas.

4.1.2.4 Antarmuka Halaman Materi Kuis

Halaman berisi daftar kuis yang diselenggarakan untuk materi pada pertemuan tertentu. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.12

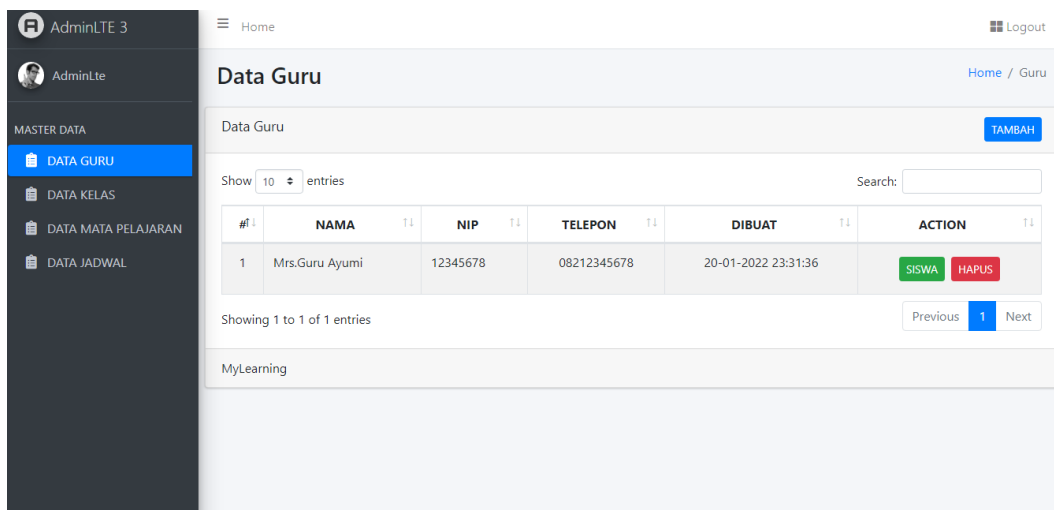


Gambar 4.12 Hasil Antarmuka Halaman Kuis.

4.1.3 Halaman Antarmuka Admin

4.1.3.1 Antarmuka Halaman Master Guru

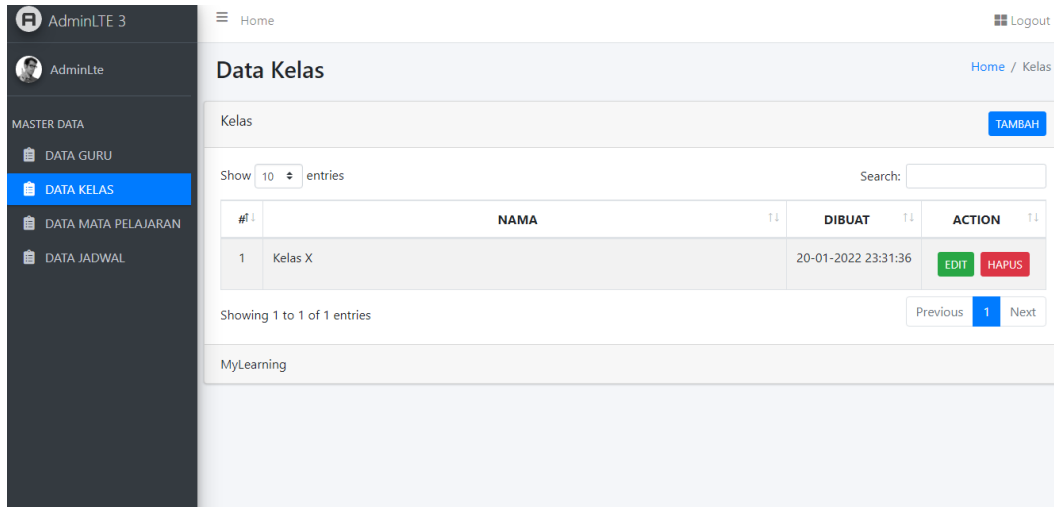
Halaman berisi master data untuk pengaturan data Guru. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.13



Gambar 4.13 Hasil Antarmuka Halaman Master Data Guru.

4.1.3.2 Antarmuka Halaman Master Kelas

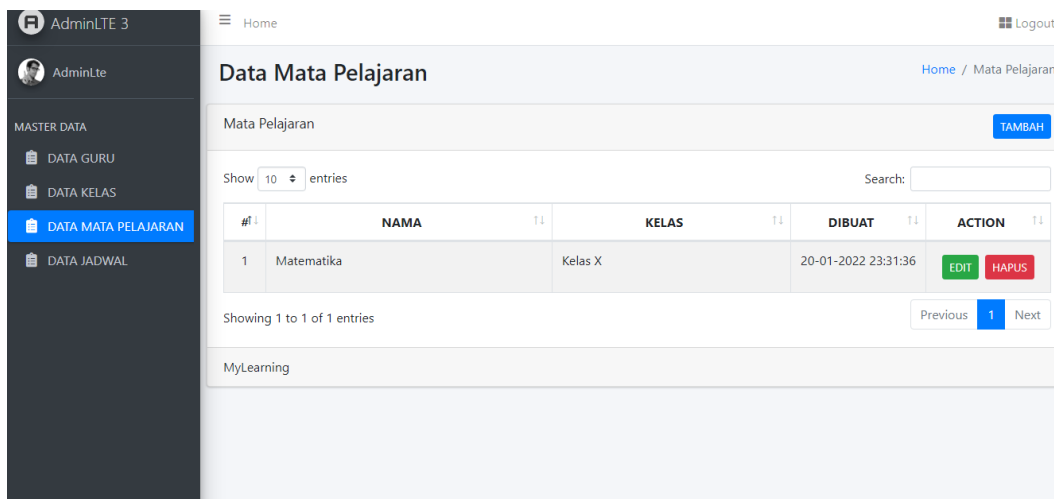
Halaman berisi master data untuk pengaturan data Kelas. Pada halaman ini admin dapat melakukan pembuatan, pengeditan serta penghapusan kelas. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.14



Gambar 4.14 Hasil Antarmuka Halaman Master Data Guru.

4.1.3.3 Antarmuka Halaman Master Mata Pelajaran

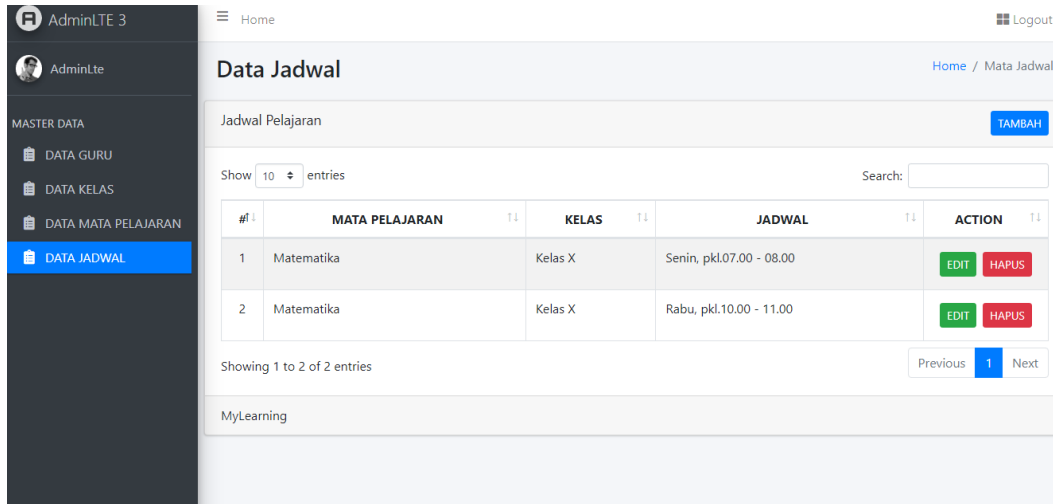
Halaman berisi master data untuk pengaturan data mata pelajaran. Pada halaman ini admin dapat melakukan pembuatan, pengeditan, serta penghapusan kelas. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.15



Gambar 4.15 Hasil Antarmuka Halaman Master Data Mata Pelajaran.

4.1.3.4 Antarmuka Halaman Master Jadwal Mata Pelajaran

Halaman berisi master data untuk pengaturan data mata pelajaran. Pada halaman ini admin dapat melakukan pembuatan, pengeditan serta penghapusan Jadwal Mata Pelajaran yang akan ditampilkan di halaman user android. Untuk lebih jelasnya mengenai halaman daftar tugas dapat dilihat pada gambar 4.16



Gambar 4.16 Hasil Antarmuka Halaman Master Data Mata Pelajaran.

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses pengekseskuan sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem tersebut sesuai dengan spesifikasi sistem dan berjalan pada lingkungan yang diinginkan. Pengujian sering kali diasosiasikan dengan pencarian bug, ketidak sempurnaan program, kesalahan pada program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak. Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Pengujian aplikasi ini menggunakan tiga perangkat *smartphone*, masing-masing perangkat memiliki kategori sebagai berikut :

- Perangkat dengan spesifikasi rendah