

DAFTAR ISI

BAB I	4
1.1 Latar Belakang.....	4
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II	9
2.2 Problem Based Learning (PBL).....	9
2.2.1 Pengertian Problem Based Learning (PBL).....	9
2.2.2 Tujuan Problem Based Learning (PBL)	10
2.3.1 Versi Android	11
2.3.2 Statistik Distribusi OS Android	11
2.4 Sistem Android.....	12
2.4.1 Android Studio.....	12
2.4.2 Java	13
2.5 Database	13
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	14
2.6.1 Metode Waterfall	14
2.7 Unified Modeling Language (UML).....	15
2.8 Pengujian Black Box.....	18
2.9 Penelitian Terkait.....	18
BAB III.....	20
3.1 Waktu Penelitian.....	20
3.2 Tempat Penelitian	20
3.3 Metode Pengumpulan Data	20
3.3.1 Wawancara	20
3.3.2 Studi Literatur.....	20
3.4 Model Pengembangan Perangkat Lunak	21
BAB IV.....	40
4.1 Hasil Penelitian.....	40
4.1.1 Halaman Antarmuka User	40
4.1.2 Halaman Antarmuka Guru.....	46
4.1.3 Halaman Antarmuka Admin.....	49
4.2 Pengujian Sistem	51

4.2.1 Pengujian Black Box	52
BAB V	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....	54