

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan berikut adalah hasil kesimpulan yaitu proses membangun *E-commerce* Rumah Jamur di desa Trimoharjo Palembang dilakukan dengan pengembangan metode *scum* yang lebih mengutamakan sumber cerita dari pengguna dan melakukan sprint untuk mengetahui kesesuaian kebutuhan sistem oleh pengguna. Sistem dibangun berbasis web sehingga bagi petani jamur dapat memasarkan produknya dengan mudah serta mampu memberikan promosi dan transaksi secara langsung pada sistem. Sistem yang telah dibangun juga dapat dilihat oleh konsumen seperti data produk, promosi sekaligus mampu melakukan transaksi pemesanan secara *online*.

1.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan tersebut pada penelitian masih memiliki kekurangan pada proses pembayaran yang hanya memiliki satu metode pembayaran, diharapkan pada penelitian berikutnya dapat ditambahkan metode pembayaran secara *virtual account* dan COD.

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, R. (2018) 'Database MySQL Pembahasan', *IlmuTi*, Vol 3 No 4, pp. 1–5.
- Arman, B. *et al.* (2019) 'Perancangan user Interface Sistem Informasi Penjualan dan Promosi Jamur Pada CV. Branding Padang berbasis Web', *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 1(1), pp. 1–9. doi: 10.31849/zn.v1i1.2315.
- Aryani, D., Setiadi, A. and Alfiah, F. (2015) 'Aplikasi Web Pengiriman Dan Penerimaan Sms Dengan Gammu Sms Engine Berbasis Php', 8(3), pp. 174–190.
- Didik, N. and Sri, S. (2016) 'Kajian Pemanfaatan Teknologi Informasi Pada Bidang Pertanian Menunjang Pembangunan Yang Berkelanjutan', *KAJIAN PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI PADA BIDANG PERTANIAN MENUNJANG PEMBANGUNAN YANG BERKELANJUTAN* (Didik Nugroho 1), Sri Siswanti 2), pp. 25–32.
- Evanita and Kurniawan, B. (2017) 'Sistem Informasi Penjualan Online Jamur Tiram Mushroom House Berbasis Web', 8(1), pp. 1–12.
- Hendro, B. . (2015) 'Pelatihan Budidaya jamur'. Available at: <http://kp4.ugm.ac.id/wp-content/uploads/2014/06/Budidaya-jamur.pdf>.
- International Organisation for Standardisation (2011) *ISO/IEC 25010:2011, International Organisation for Standardisation (ISO)*. doi: 10.1081/E-ELIS3-120044716.
- Laudon, K. C. and Laudon, J. P. (2013) *Managing Information Systems: Managing the Digital Firm 13ed, Person*. doi: 10.1108/eb000831.
- MySQL (2018) *MySQL :: MySQL 8.0 Reference Manual, Oracle Corporation and/or its affiliates*.
- Raharjo, B. (2018) 'Belajar Otodidak Framework CodeIgniter', *Informatika Bandung*, pp. 1–387. Available at: penerbit-informatika.com.
- Rosa & Salahuddin, 2013 (2013) 'UML, Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram', in *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur*.
- Sagirani, T. and Diradinata, M. E. (2017) 'Perancangan Sistem Informasi Bagi Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Dalam Meningkatkan Layanan Pada Pelanggan', *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika*, 7(1). doi: 10.31504/komunika.v7i1.1363.
- Subagja, A. (2018) 'Pengertian PHP', in *Membangun Aplikasi Web dengan Metode OOP*, pp. 1–2.
- Suryantara, I. gusti N. (2017) 'Merancang Aplikasi dengan Metodologi Progamming'. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Susilawati and Budi, R. (2018) 'Petunjuk Teknis Budidaya Jamur Tiram (Pleurotus Ostreatus Var Florida) yang Ramah Lingkungan', (50), pp. 1–13.
- Urbieta, M. *et al.* (2019) 'A web-based model-driven platform for web

augmentation', in *WEBIST 2019 - Proceedings of the 15th International Conference on Web Information Systems and Technologies*, pp. 477–486. doi: 10.5220/0008559304770486.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Bukti Hasil Wawancara