

DAFTAR ISI

	Halaman
COVER	
PERNYATAAN	
HALAMAN PERSETUJUAN	
HALAMAN PENGESAHAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
MOTTO	
RIWAYAT HIDUP	
ABSTRAK	
ABSTRACT	
DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Kecerdasan Buatan	5
2.2 Sistem Pakar	5
2.2.1 Struktur Sistem Pakar.....	5
2.3 Pelacakan Kedepan (<i>Forward Chaining</i>).....	7
2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	8

2.4.1 Metode Prototyping	9
2.4.2 Unified Modeling Language (UML)	10
2.4.2.1 Perancangan Use Case	11
2.4.2.2 Class Diagram	11
2.4.2.3 Sequence Diagram	12
2.4.2.4 Activity Diagram	13
2.5 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	14
2.5.1 Web/Website	14
2.5.2 MySQL	14
2.5.3 HTML	14
2.5.4 PHP.....	15
2.6 Pengujian Blackbox.....	15
2.7 Body Shaping	15
2.7.1 Diet Sesuai Golongan Darah (Bloon Type Diet).....	16
2.8 Indeks Massa Tubuh (IMT).....	16
2.9 Penelitian Terkait.....	16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	18
3.1.1 Pengumpulan Data.....	18
3.1.2 Perancangan Aplikasi	19
3.1.2.1 Analisis dan Definisi Persyaratan	19
3.1.2.2 Kebutuhan Data	20
3.1.2.3 Aturan (Rule).....	29
3.1.3 Evaluasi Prototype	46
3.2 Proses Kerja Sistem Pakar Dalam Mengidentifikasi Aplikasi Body Shaping	46

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	47
4.1.1 Menu Utama	47

4.1.2 Menu Login	49
4.1.3 Menu Profil.....	50
4.1.4 Menu Konsultasi	50
4.1.5 Menu Riwayat	51
4.2 Pembahasan	53

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan.....	55
5.2 Saran.....	55

DAFTAR PUSTAKA LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol Use Case	11
Tabel 2.2 Class Diagram	12
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	13
Tabel 2.4 Activity Diagram.....	13
Tabel 2.5 Peneliti Terkait.....	17
Tabel 3.1 Saran sesuai golongan darah	20
Tabel 3.2 Makanan Pengecualian	23
Tabel 3.3 Saran Olahraga.....	24
Tabel 3.4 Kode Golongan Darah	25
Tabel 3.5 Kode Saran Konsumsi	26
Tabel 3.6 Basis Pengetahuan	28
Tabel 3.7 Tabel Login	39
Tabel 3.8 Tabel Home	39
Tabel 3.9 Tabel Konsultasi	39
Tabel 3.10 Tabel Riwayat	40
Tabel 4.1 Perbandingan Manual Dan Web	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Komponen-komponen dalam sebuah sistem pakar	6
Gambar 2.2 Proses <i>Forward Chaining</i>	8
Gambar 2.3 Tahapan Metode Prototype	9
Gambar 3.1 Use Case.....	32
Gambar 3.2 Activity Diagram Login Admin.....	34
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Pakar	35
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Konsultasi	36
Gambar 3.5 Squence Diagram Menu Admin/Pakar	37
Gambar 3.6 Squence Diagram Menu User/Admin	38
Gambar 3.7 Rancangan Menu Login	41
Gambar 3.8 Rancangan Interface Tampilan Utama	42
Gambar 3.9 Rancangan Menu Home	43
Gambar 3.10 Rancangan Interface Program Tampilan Konsultasi.....	44
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Menu Riwayat	45
Gambar 4.1 Menu Tampilan Utama	47
Gambar 4.2 Menu Utama (map)	48
Gambar 4.3 Menu Utama (galeri).....	48
Gambar 4.4 Menu Utama (Cp).....	49
Gambar 4.5 Login	49
Gambar 4.6 Menu Profile.....	50
Gambar 4.7 Menu Konsultasi	51
Gambar 4.8 Menu Riwayat	51
Gambar 4.9 Menu Golongan Darah.....	52